

平成7年11月1日発行 PCエンジンファン創刊周年記念「ときめきメモリアル」
プレミアムパック・攻略データブック完全版

11人+αの女の子に
告白される方法!!



ときめき

メモリアル

攻略

データブック

完全版



ときめき メモリアル

攻略データブック

完全版

CONTENTS

システムの詳細を解析	…3
女のこのハートをつかむイベント解説	…6
●藤崎 詩織	…8
●如月 未緒	…9
●紐緒 結奈	…10
●片桐 彩子	…11
●虹野 沙希	…12
●古式 ゆかり	…13
●清川 望	…14
●鏡 魅羅	…15
●朝日奈 夕子	…16
●美樹原 愛	…17
●早乙女 優美	…18
●館林 見晴	…19
●伊集院 レイ	…19

定期イベントデータ集	…20
各種イベントと隠しパラメータの関係	…25
デートスポット完全DATA	
●藤崎 詩織編	…28
●如月 未緒編	…30
●紐緒 結奈編	…32
●片桐 彩子編	…34
●虹野 沙希編	…36
●古式 ゆかり編	…38
●清川 望編	…40
●鏡 魅羅編	…42
●朝日奈 夕子編	…44
●美樹原 愛編	…46
●早乙女 優美編	…48
ときめきメモリアルウルテク総集編	…50

本書の特徴

『ときめきメモリアル』限定
通販を記念して、本誌付録を
加筆修正。最新のデータを満
載した改訂版だ。11人の女の
コ+αのプロフィールから、
好みのデートスポットまで、
あらゆるデータを完全網羅！

P C スーパーCD-ROM²

メーカー名: コナミ
発売予定日: '94年5月27日(発売中)
予定価格: 8800円(税別)
ジャンル: シミュレーション
継続機能: バックアップメモリ
その他: なし

開発状況: **100%**

※PCエンジンマウスに対応しています。



システムの詳細を解析

このゲームの最終目的は、女のコから告白を受けるというただ一点。しかし、それを達成するためには、システムの多岐にわたるポイントを理解しなければならない。ここでは、マニュアルには載っていない具体的な例を示しながら、女のコを射止めるポイントを解析する。

血液型で相性が変化

主人公と詩織の生年月日や血液型は、ゲーム開始時に入力するようになっている。このうち血液型には、下の表に示したような相性が設定されている。ただし、この相性はあくまでも、主人公と詩織の初期段階の相性で、ゲームを進めていけば変化していく。また、詩織以外の女のコとの相性にも若干の影響を与える。

藤崎詩織の誕生日と血液型は覚えてる？
誕生日：__月__日 血液型：__型

誕生月	1月	2月	3月	4月	5月	6月
誕生月	7月	8月	9月	10月	11月	12月
誕生日	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18
	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30
	31					
血液型	A型	B型	AB型	O型		

終了

●血液型を自分と相性がいいように設定しよう

血液型相性表	詩織	主人公			
		A型	B型	AB型	O型
A型		×	♥	♥	♥
B型		♥	♥	♥	♥
AB型		♥	♥	×	♥
O型		♥	♥	♥	×

♥ = 大変良い、♥ = 良い、♥ = まあまあ、× = いまいち

出会うための各種条件

スタート直後、主人公の知り合いの女のコは、幼なじみの詩織しかいない。ほかの女のコと出会うには、各種のパラメータを成長させたり、クラブに入るなど、積極的に行動しなければならないのだ。それぞれの女のコにはパラメータの好みがあり、どの程度までそのパラメータを育てれば出会えるのかが設定されている。ただし、クラブに入っている女のコであれば、パラメータを気にしなくても、部活コマンドの実行を繰り返すことによって出会うことができる。

●例えば、運動パラメータを上げていくと、一定の数値になったときにイベントが発生する

体調	063	文系	044	運動	043
芸術	042	運動	122	数学	036
容姿	048	根性	045	人脈	000

●この出会いのイベントは、コマンドの実行途中に挿入される



●部活コマンドの実行を繰り返すと出会える女のコもいる

情報がイベントを左右

せっかく女のコと出会っても、好雄に電話をかけて情報を入手しなければ、女のコのデータを知ることができない。女のコと出会ったら、まず好雄の女のコ情報を確認すること。そうすれば電話番号や好みを知ることができる。

女のコからの評価は？

《女の子からの評価》							
藤崎詩織		清川望					
如月未緒		鏡魅羅					
紐緒結奈		朝日奈夕子					
片桐彩子		美樹原愛					
虹野沙希		早乙女優美					
古式ゆかり							

95年9月17日

好雄「こんなどこだな。」

●出会った女のコが自分をどう思っているかをチェックしよう

女のコ情報入手

片桐彩子	電話: ΔX0-X0X0
誕生日: 9月30日	
星座: 天秤座	
血液型: B型	
B.W.H: 86.5 9.8 6	
クラブ: 美術部	
備考: グロテスクな絵、ポップスが好み 静かなところは苦手。	

95年9月17日

好雄「って、どこだな。」

●この画面を実際に見ないと、ゲーム中のイベントに反映されない

女のコの誕生日イベント

真田	「あっ、今日は、 片桐さんの誕生日 じゃないか。」
----	---------------------------------

●女のコの誕生日がくると発生するこのイベントは、情報を確認していないと起こらない

体調・077	文系・130	理系・133
《電話番号》		
早乙女好雄	虹野沙希	美樹原愛
藤崎詩織	古式ゆかり	早乙女優美
如月未緒	清川望	伊集院レイ
紐緒結奈	鏡魅羅	
片桐彩子	朝日奈夕子	取り消し

●情報画面を見れば、デートに誘うための電話がかけられるようになる

各種イベントの共通条件

ゲーム中に起きるイベントには、一定の日付になると起きる定期イベントと、女のコ全員に対して起きる下校・デート誘いイベント、そして女のコそれぞれに個別に発生する、特別イベントがある。特別イベントはさらに、学校イベントと季節イベントに分かれている。定期イベントの詳細は20ページ以降、特別イベントの個別の発生条件は8ページ以降に記載してある。ここではイベントの共通の発生条件の部分を解説しよう。

平日の生活の舞台となる学校には、各種のイベントが用意されているが、これらにはそれぞれ、下の表のような発生条件が設定されている。下校イベントやデート誘いイベントは、女のコ全員に共通して起きる要素で何回でも発生するが、学校特別イベントは共通条件を満たすと、それぞれの女のコ独自の条件で、1回だけ発生する。

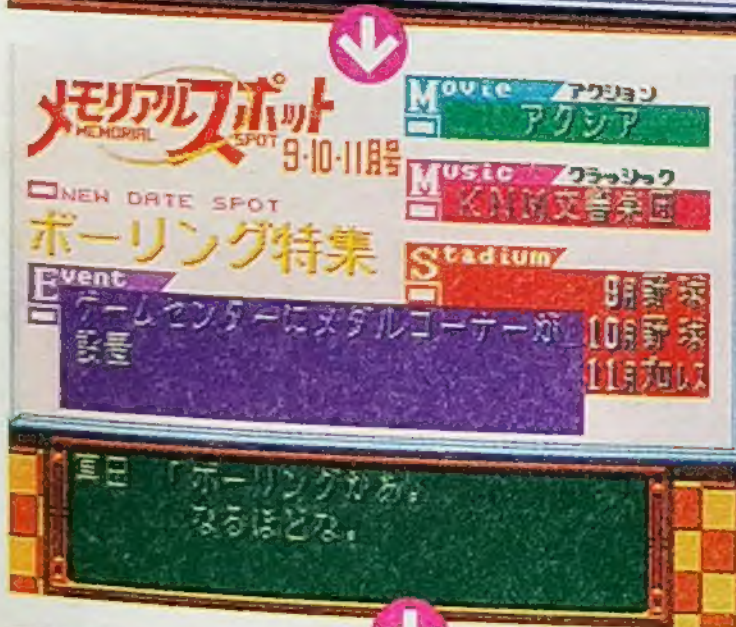
イベント共通条件一覧

下校	<ul style="list-style-type: none"> ●相手の女のコに嫌われていない ●相手の女のコがある程度主人公を気にしている ●相手の女のコの主人公評価に爆弾マークが出ていない
デート誘い	<ul style="list-style-type: none"> ●次の日曜日にデートの約束がない ●次の日曜日が第3日曜日ではない ●次の日曜日が正月、クリスマス以外 ●現在の日付が'97年2月以降ではない ●誘いに来る女のコに前段階で嫌われていない ●誘いに来る女のコが前段階である程度主人公を気にしている ●誘いに来る女のコの主人公評価に前段階で爆弾マークが出ていない
学校特別	<ul style="list-style-type: none"> ●該当する女のコと最低1回はデートしている ●デート時の別れ際の表情が笑顔か赤らんでいる ●上記を満たしたうえで各女のコ独自の条件を満たす

デートは好みが大きく影響

デートする場合には、現実同様に女のコの好みが大きく影響する。好印象を得るにはそのための情報収集が不可欠だ。まず、好雄の女のコ情報をチェックしよう。そうすれば趣味がわかる。次に情報誌を見て好みの催し物がないかをチェック。情報誌は季刊本で1月前には発行される。この2つを調べても迷うようなときは、近所の公園で女のコと予備デートをしよう。ここでは、趣味や好みの場所を具体的に聞き出せるのだ。本番のデートには、右上の表で示した項目をなるべく多く満たした状態で臨もう。

●好雄の情報から女のコの趣味をチェックする
クラシックと恋愛物の映画が好み
アクセサリーを集めてるらしい。



●情報誌で催し物をチェックして、最適な場所を選ぶ

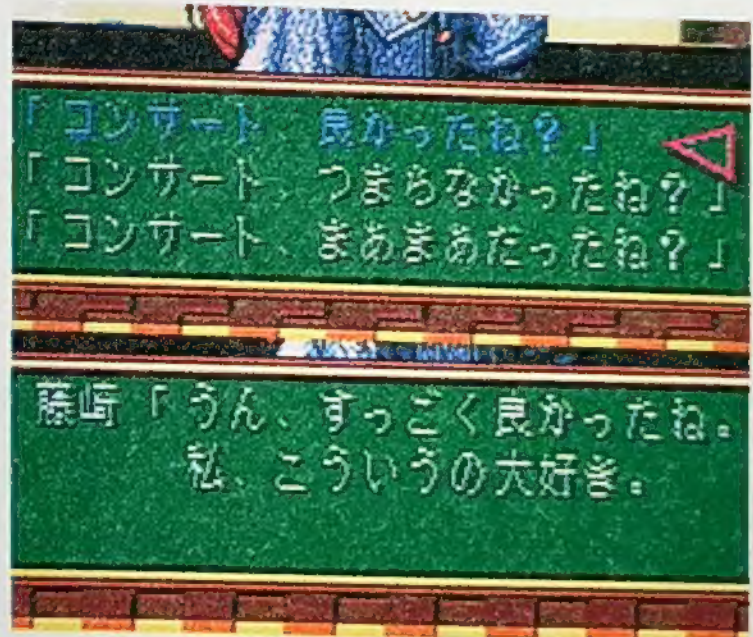


●迷う場合は近所の公園でリサーチしよう

デート成功への糸口

- 女のコの主人公評価が赤いマークではないこと
- 好雄の女のコ情報で好みをチェックしておく
- 前もって女のコの好みのパラメータを上げておく
- 情報誌でデートスポットの情報をチェックする
- 女のコを近所の公園に誘って質問してみる
- 集めた情報を元にデートスポットを選ぶ
- 会話は女のコの趣味に合ったものを選ぶ

●女のコの好みの場所だと、おのずと良い印象を与えられる



●会話は重要な要素。女のコの好みにそった答えを選択すること



好印象♡

●デートがうまく進めば女のコに好印象を与えられる。この繰り返しで主人公の評価を高めていく

女のコのハートをつかむイベント解説

女のコから告白されるためには、デートスポットや会話を的確に選択して、評価をあげていくことが重要だ。8ページから、女のコの個別のデータおよび、イベントの発生条件を掲載している。これを有効に活用する方法を伝授しよう。

主人公の育成目標

まず、主人公を、お目当ての女のコが理想とするタイプに近くなるように、各パラメータを調節していこう。コマンドを実行すると、どのパラメータに影響があるのかを、以下に表組みにまとめて掲載しているので参考にして欲しい。

しかし、パラメータが高くなると登場する女のコが多くなり、対応に追われるようになってしまう。すべてのパラメータが高いことが要求される、藤崎詩織の難易度が高いのはこれが理由。パラメータを上げすぎないのも作戦のうちだ。

特別イベントは女の子別

女のコには、特定の条件を満たすと発生する、学校イベントと季節イベントの2つのイベントが複数用意されている。主人公に対しての印象を大きく上昇させることができるので、なるべく多くのイベントに遭遇したほうが良い。また、これらのイベントでは、グラフィックも特別なものが用意されているので、これを見ることを目的とするのも楽しみ方の1つである。

●学校イベント

学校での特別イベントは、季節イベントにくらべ、発生条件は厳しくない。女のコがお弁当を作ってきたり、一緒に下校するなどイベントがおもである。4ページで挙げている学校特別イベントの条件を満たした上で、女のコがそれぞれ持つ条件を満たせば発生する。

主人公のパラメータ値の変化

	体	調	文	系	理	系	芸	術	運	動	雑	学	容	姿	根	性	スト	レス
文系学習	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(-1)		(-1)		(+1)	
理系学習	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(-1)		(+1)		(+1)	
芸術学習	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(-1)		(-1)		(-1)	
運動	-2(-3)		(-1)		(-1)		(-1)		+3(+4)		(+1)		(-1)		+1(+2)		(+1)	
遊び	-1(-2)		(-1)		(-1)		(-1)		(+1)		+1(+2)		(+1)		(-1)		(+1)	
おしゃれ	(-1)		(-1)		(-1)		(-1)		(-1)		(+1)		+2(+3)		(-1)		(-1)	
休養	+3(+4)		0		0		0		0		(-1)		(-1)		(-1)		+1(+2)	
文芸部	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		0		(+1)		(-1)		(+1)		+1(+2)	
演劇部	(-1)		(+1)		0		(+1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		+1(+2)	
科学部	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		0		(+1)		(-1)		(+1)		+1(+2)	
電脳部	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		0		(+1)		(-1)		(-1)		(+1)	
美術部	(-1)		(+1)		0		(+1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(+1)	
吹奏楽部	(-1)		(+1)		(+1)		(+1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(+1)	
野球部	-1(-2)		(-1)		(-1)		(-1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(+1)	
サッカー部	-1(-2)		(-1)		(-1)		(-1)		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(+1)	
テニス部	-1(-2)		(-1)		(-1)		0		(+1)		(+1)		(-1)		(+1)		(+1)	
水泳部	-1(-2)		(-1)		(-1)		0		(+1)		0		(-1)		(+1)		(+1)	
バスケット部	-1(-2)		(-1)		(-1)		(-1)		(+1)		(-1)		(-1)		(+1)		(+1)	

※パラメータ値の変化を表す数字は、平日にコマンドを1回実行したときに変化する数値を、カッコ内のものは、コマンドを何回か実行したときに変化する数値を表しています。

各コマンド入力による
主人公のパラメータ変化

入力するコマンド

●季節イベント

季節イベントは、女のコと行ったデート先で遭遇するイベントで、各キャラクタごとに、4ないし5コ用意されている。女のコごとに設定されている条件、デートの場所や時期、女のコのパラメータの状態などを満たすと発生する。

8ページから女のコひとりひとりについて、具体的な条件を掲載している。季節の変わり目に条件を満たしているかをチェックして、確実にイベントが発生する状態に整えよう。そうすれば、女のコから高い評価を得ることも簡単にできるようになるぞ。

女の子を射止める最終チェック

- 三年生になったときの進路選択時に、目標の女のコの進路をチェックして、同じ進路を選択する。
- 卒業時まで女のコが好むパラメータを十分に上げておく。
- 目標以外の女のコに好かれ過ぎていない状態で、目標の女のコだけに好かれているようにする。



●相性の悪い場所での選択肢だと悪い印象を与えてしまう

●適したデート場所でベストな選択をすれば好感度も上がる



デートスポットデータの影響

女のコと仲良くなるためには、デートをして良い印象を与えることが大事だし一番手っとり早い方法だ。

デート中には、各場所で会話することになる。女のコに対する返答をいくつかの選択肢から選ぶことになるが、この返答しだいで、女のコのキミに対する好感度が変化するのだ。

デートスポットには、女のコごとに相性が設定されており、苦手な場所に連れて行ってしまった場合は女のコに悪い印象を与えてしまい、評価を下げてしまうこともあるぞ。

こういったことをできるだけ防ぎつつ、スムーズに目的の女のコの評価を上げるための、デートスポットデータ一覧表を28ページから掲載している。

全デートスポットと、女のコに良い印象を与える選択肢、そしてその評価を表にまとめたものとなっている。

この表では、女のコに与える印象を5段階で表記しており、最高の印象を与える場合は◎、以下、印象が悪くなることに○、△、▲となり、最低の印象は×と表記している。

これで、こういった場所が目的の女のコに向いているかが一目でわかるだろう。また、各デートスポットの使用可能期間も掲載しているので、有効に活用してもらいたい。

ただし、オールシーズン使用できる場所以外は、使用可能期中でも情報誌でデータを確認するか、好雄におすすめスポットとして、情報を聞かないとデートスポットを使用することができないので注意するようにしたい。



藤崎 詩織

SHIORI FUJISAKI

- 生年月日/プレイヤーが入力
- 血液型/プレイヤーが入力
- 身長/158cm
- B.W.H(1年生/のとき)/83.58.84
- 所属クラブ/誕生日で変化
- 趣味/音楽鑑賞

詩織だけはゲーム開始時から登場する。頭が良く、スポーツ万能で、誰からも好かれるタイプ。それだけに詩織を射止めるのは難しい。同じクラブに入って出会う機会を増やすといいので、どのクラブに入ったか好雄の情報で確認しよう。

●女のコの中でも詩織は別格で、クリスマスには絶対参加する



●詩織がほかの女のコを紹介するために現れる場合もある

♡好感度獲得ポイント

男性の理想がかなり高いので、各パラメータを平均的に高めていくことが必要になってくる。また、初期のデートでは趣味に合ったコンサートや映画に誘おう。そうすれば好感を得やすい。

タイプ	何でもこなせる万能型			
音楽	クラシック	映画	恋愛もの	場所 きらめき中央公園
プレゼント	クラシックのCD、アクセサリ			

♡詩織に起きる特別イベント

近所に住んでいるだけに、一緒に登校するなどの2つのイベントが学校で起きる。季節イベントの中では、主人公との共通の思い出を語りあう、幼なじみならではのイベントもある。ただし、下の表で示したように、顔が赤らむ程度に好感を持たれてからでないといイベントが起きないなど、かなり条件は厳しい。デートを頻繁に繰り返して、早めに気持ちをひきつけておくようにしよう。

学校イベント

イベント1条件	制服が夏服の季節
イベント2条件	土曜日以外の平日

季節イベント

春	●場所	●状態
	きらめき中央公園	特に影響しない
夏	●備考	
	1回目に来たときのみ	
秋	●場所	●状態
	プール	笑顔か顔が赤らんでいる
冬	●備考	
	2回目に来たときのみ	
春	●場所	●状態
	近所の公園	顔が赤らんでいる
夏	●備考	
	秋に初めて来たときのみ	
秋	●場所	●状態
	遊園地	ニックネームで呼ぶ
冬	●備考	
	特になし	



如月 未緒

MIO KISARAGI

- 生年月日/1979年2月3日
- 血液型/A型
- 身長/158cm
- B.W.H(1年生)/80.59.82
- 所属クラブ/文芸部か演劇部
- 趣味/読書

未緒は本を愛する文学少女で性格は内気だ。身体が弱く、貧血気味のところがある。文系学習とデートを繰り返せば、スムーズに評価が上がっていく。



○文学が好きなのであって、出
会いが図書館の場合もある

♡未緒に起きる特別イベント

身体が弱いため、夏のイベントの場所となる海には、顔が赤らんだ状態になるまでは行ってくれない。ほかのイベントの条件は比較的簡単に満たせる。



○か弱さや気の弱さを感じられるイベントが多い

♡出会うための条件

文芸部もしくは演劇部に入部するのが一番の早道だ。どちらかのクラブに詩織が所属していれば、未緒はもう一方のクラブに所属するので、好雄の情報で詩織のクラブを確認してから行動するといい。

- 詩織と優美以外の登場が2人未満のとき、文系55以上
- 詩織と優美以外の登場が2人以上のとき、文系75以上
- 同じクラブに所属してクラブコマンドを4回以上実行
- 同じクラブに所属して夏合宿まで会わなかったとき

♡好感度獲得ポイント

デートスポットとしては、静かな場所を好むので、きらめき中央公園やプラネタリウムなどがよい。文学的な返答をしていけばバッチリ好感度が得られる。

タイプ	文学について語り合えるタイプ		
音楽	クラシック	映画	恋愛もの
プレゼント	詩集、演劇のシナリオ		
場所	きらめき中央公園		

学校イベント

イベント条件	制服が冬服
--------	-------

季節イベント

春

- | | |
|----------|---------|
| ●場所 | ●状態 |
| 遊園地 | 特に影響しない |
| ●備考 | |
| 絶叫マシンに乗る | |

夏

- | | |
|--------------|----------|
| ●場所 | ●状態 |
| 海 | 顔が赤らんでいる |
| ●備考 | |
| なかなかOKしてくれない | |

秋

- | | |
|-------------|---------|
| ●場所 | ●状態 |
| 図書館 | 特に影響しない |
| ●備考 | |
| 複数回起きることがある | |

冬

- | | |
|-----------|---------|
| ●場所 | ●状態 |
| 映画館 | 特に影響しない |
| ●備考 | |
| 「希望の丘」を観る | |



紐緒 結奈

YUINA HIMŌ

- 生年月日/1978年7月7日
- 血液型/A型
- 身長/161cm
- B.W.H(1年生のとき)/84.58.84
- 所属クラブ/科学部か電脳部
- 趣味/読書

物事を理論だてて考える頭脳派。負けず嫌いなうえに自己中心的な性格で、何事もきっぱり言い切る。機嫌を損ねないように行動することが重要だ。



○異様な雰囲気なたたえていて、言動もこのとおり変わっている

♡出会うための条件

科学部か電脳部のクラブに入部していれば会える。また、普通に理系学習コマンドを実行して理系のパラメータを上げてもよい。このとき、無理やり同じ部に入部させられることもある。

詩織と優美以外の登場が2人未満のとき、理系60以上
詩織と優美以外の登場が2人以上のとき、理系85以上
同じクラブに所属してクラブコマンドを4回以上実行
同じクラブに所属して夏合宿まで会わなかったとき

♡好感度獲得ポイント

実験材料が買えるジャンク屋や、美術館が絶好のデートスポットだ。会話のときは絶対、結奈に逆らわないことと、おだてることを忘れるな。

タイプ	判断力のある知性的な人				
音楽	クラシック	映画	興味がない	場所	ジャンク屋
プレゼント	科学の本、クラシックのCD				

♡結奈に起きる特別イベント

感情やパラメータに左右されることなく、各イベントが起こるようになっていく。そのため、一定の時期に条件の場面でデートをするだけで、イベントが見られる。破天荒なキャラだけに、どのイベントもコミカルで笑わせられる。イベントによる感情への影響はない。

学校イベント

イベント条件	制服が冬服の季節
--------	----------

季節イベント

●場所	●状態
動物園	特に影響しない
●備考	
2年目の春以降に発生	

春

●場所	●状態
ボーリング場	特に影響しない
●備考	
3年目の夏休みに発生	

夏

●場所	●状態
ゲームセンター	特に影響しない
●備考	
2年目の秋、メダルコーナーに行く	

秋

●場所	●状態
ジャンク屋	特に影響しない
●備考	
12月中なら何回でも発生する	

冬

●場所	●状態
遊園地	特に影響しない
●備考	
ヒーローショーを見る	

シリアル



片桐 彩子

AYAKO KATAGIRI

●生年月日/1978年9月30日

●血液型/B型

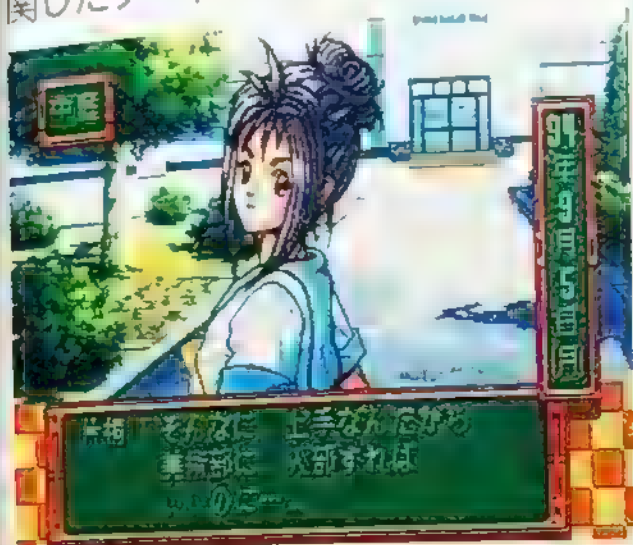
●身長/159cm

●B.W.H(1年生のとき)/86.60.86

●所属クラブ/美術部か吹奏楽部

●趣味/映画鑑賞

変わったことが大好きな女のこ。大雑把な性格で、1つのことに興味を示すとまわりが見えなくなる。彩子には芸術に
関したデートスポットがねらいめだ。



○美術や音楽など芸術関係が好
み
いつもハキハキしている

♡彩子に起きる特別イベント

感情の状態や時期など、イベントのため
の条件が厳しい。そのため、早めに評
価を高めて、イベントの時期を逃さない
ようにしなければならない。



○意外な一面が見られるイ
ベントも用意されている

♡出会うための条件

絵画が好きなので、芸術系学習コマン
ドを実行して芸術を上げていこう。また、
美術部か吹奏楽部のクラブに入部してい
れば会うことができる。クラブは美術部
に所属していることが多いぞ。

詩織と優美以外の登場が2人未満のとき、芸術50以上

詩織と優美以外の登場が2人以上のとき、芸術65以上

同じクラブに所属してクラブコマンドを4回以上実行

同じクラブに所属して夏合宿まで会わなかったとき

♡好感度獲得ポイント

デートスポットは美術館に行けばOK。
また、カラオケも好きで、マイクを握っ
たら離さないぞ。おだてるよりも率直な
感想をいった方が好感度が高い。

タイプ	芸術的センスのある人				
音楽	ポップス	映画	コメディ	場所	美術館
プレゼント	ポップスのCD、カラオケマイク				

学校イベント

イベント条件	制服が夏服の季節
--------	----------

季節イベント

春	●場所	カラオケBOX	●状態	特に影響しない
	●備考	3年目の春のみ		
夏	●場所	海	●状態	必然的に顔が赤らむ
	●備考	なかなかデートしてくれない		
秋	●場所	美術館	●状態	特に影響しない
	●備考	ガーギー展開催中のみ		
冬	●場所	プラネタリウム	●状態	顔が赤らんでいる
	●備考	2年目の冬以降		



虹野 沙希

SAKI NIJINO

●生年月日 / 1994年1月13日
●血液型 / A型
●身長 / 156cm
●B.W.H(バスト・ウエスト・ヒップ) / 81・58・85
●所属クラブ / 野球部 / サッカー部
●趣味 / 料理

明るく、家庭的。面倒見がよく、多少おせっかいなところもある。スポーツはやるよりも、見ているほうが好き。仲良くなるなら運動系のクラブに入ろう。



○野球部がサッカー部のマネージャーとして活躍している

♡出会うための条件

運動コマンドを使って根性のパラメータ値を上げれば、クラブの勧誘に来た沙希と会える。また、サッカー部か野球部のどちらかに入っているので、好雄の情報を調べて同じクラブに入るとよい。

詩織と優美以外の登場が2人未満のとき、根性35以上

詩織と優美以外の登場が2人以上のとき、根性95以上

同じクラブに所属してクラブコマンドを4回以上実行

同じクラブに所属して夏合宿まで会わなかったとき

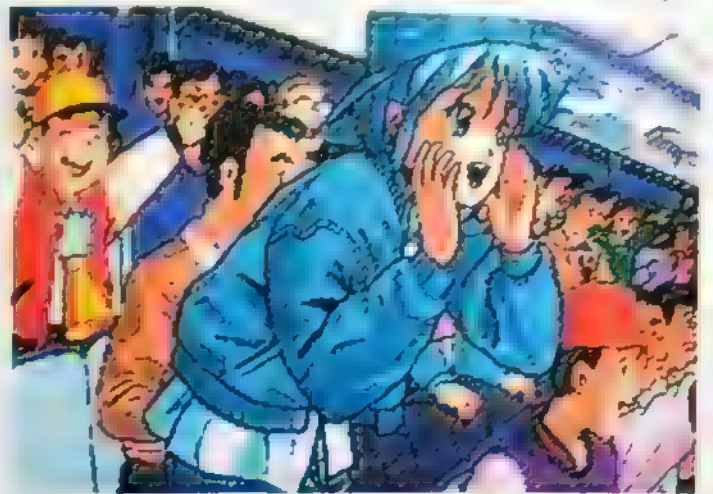
♡好感度獲得ポイント

スポーツ観戦が好きなので、スタジアムで野球を見よう。ロック系コンサートを見に行くのも良い。会話では、運動好きをアピールすると好印象が得られる。

タイプ	根性のある人				
音楽	ロック	映画	アクション	場所	スタジアム
プレゼント	スポーツ年鑑、料理のレシピなど				

♡沙希に起きる特別イベント

料理が趣味の彼女らしく、弁当を作ってくれてくれるイベントがある。学校できらめき中央公園で起こる2つだ。髪を赤らんでいれば確実に起こるぞ。



学校イベント

イベント条件 制服が冬服の季節

季節イベント

春

●場所

きらめき中央公園

●状態

ニックネームで呼ぶ

●備考

特になし

夏

●場所

プール

●状態

ニックネームで呼ぶ

●備考

プールに2回来たとき

秋

●場所

スタジアム

●状態

特に影響しない

●備考

野球の試合を見る

冬

●場所

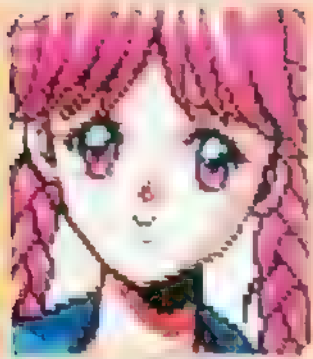
小物屋

●状態

特に影響しない

●備考

特になし

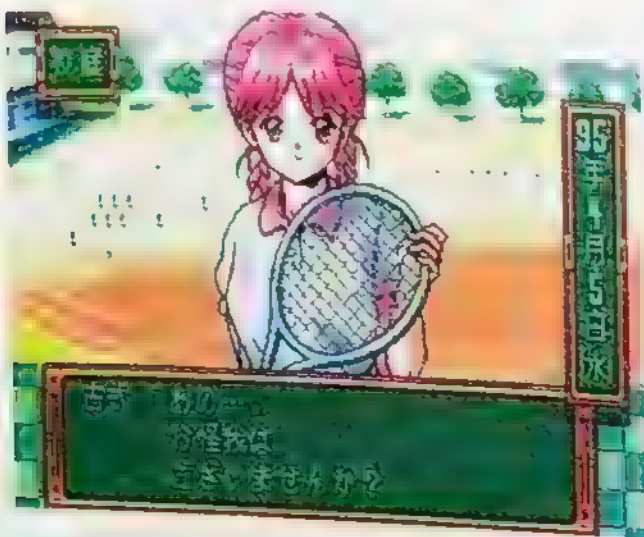


古式 ゆかり

YUKARI KOSHIKI

生年月日／1978年6月13日
血液型／B型
身長／157cm
B.W.H(1年生)／80.59.84
所属クラブ／テニス部
趣味／編み物

ゆかりはおっとりしたタイプの女の子で、自分にない面を持つスポーツマンにひかれやすい。運動面で活躍しているところを見せるといいだろう。



○おっとりした雰囲気と丁寧な言葉がお嬢様育ちを感じさせる

♡出会うための条件

一番出会いやすいのは、テニス部に入ること。ただし、詩織がテニス部的时候にはゲーム中に登場しなくなるので、詩織の所属クラブを調べて、登場するかどうかを確認するようにしよう。

詩織と優美以外の登場が2人未満のとき、運動・容姿が80以上
詩織と優美以外の登場が2人以上のとき、運動・容姿が83以上
同じクラブに所属してクラブコマンドを6回以上実行
同じクラブに所属して夏合宿まで会わなかったとき

♡好感度獲得ポイント

テニス部に入って部活を頑張るといい。そのほか、運動会で1位を取るのも評価を高める重要な要素だ。デートスポットは遊園地が最適。

タイプ	運動神経のいい人			
音楽	特になし	映画	ホラー	場所
プレゼント	小物、編み物セットなど			

♡ゆかりに起きる特別イベント

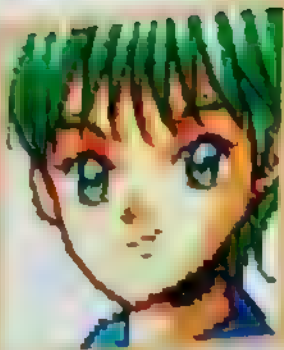
学校イベントが2つあるが、2つめのイベントは、季節イベントと関わってくる。秋にきらめき中央公園でデートしたときに起きるイベントから、1ヵ月以内に50%の確率で発生するのだ。このとき見られないと、残念ながらイベントは発生しない。季節イベントも、発生する時期が限られているものがあり、すべてのイベントを見るのは難しい。

学校イベント

イベント1条件	制服が夏服の季節
イベント2条件	秋のイベント後 イベントの1ヵ月以内

季節イベント

春	●場所 植物園	●状態 特に影響しない
	●備考 3年目のみ	
夏	●場所 水族館	●状態 笑顔か顔が赤らんでいる
	●備考 2年目の夏以降	
秋	●場所 きらめき中央公園	●状態 ニックネームで呼ぶ
	●備考 学校イベントの発生条件に関わる	
冬	●場所 スキー場	●状態 特に影響しない
	●備考 最初に行ったとき起きる	

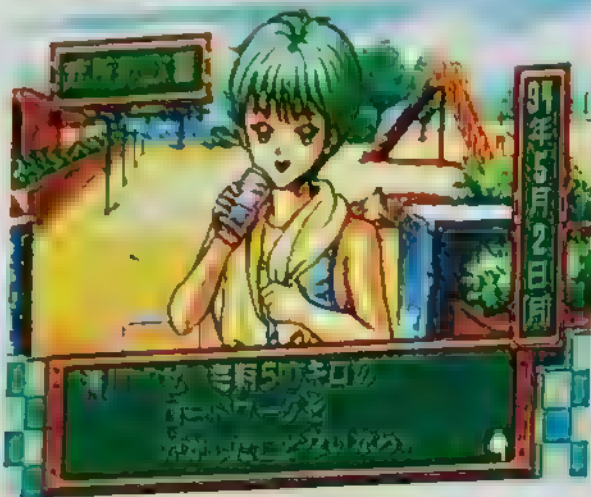


清川 望

NOZOMI KIYOKAWA

- 生年月日／1978年12月3日
- 血液型／A型
- 身長／163cm
- B.W.H(バスト・ウエスト・ヒップ)／82・58・83
- 所属クラブ／水泳部
- 趣味／運動すること

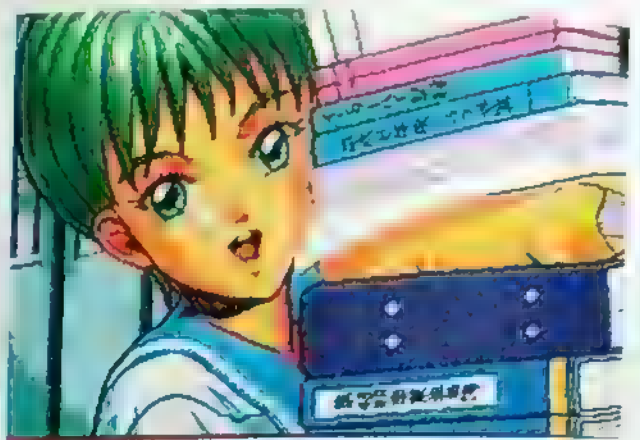
望は、日本でもトップクラスの実力を
持つ水泳選手。男まさりのところがある
が、ロマンティックな状況に弱い。比較
的、好印象を得やすいタイプだ。



○男まさりの彼女 付き合うに
は運動能力が高いほどいい

♡望に起きる特別イベント

季節イベントの中で、夏に起きるイ
ベントは主人公の運動能力値が影響してく
る。イベントを発生させるために、あら
かじめ運動を繰り返しておこう。



○望は、てちちゃんとドジな
性格だから、みるみるうちに...

♡出会うための条件

運動の能力が高まれば自然と出会うが、
水泳部に入部するのが一番出やすい。
ただし、詩織が水泳部のときはゲーム中
に登場しなくなる。詩織の所属クラブを
調べて登場するかどうかチェックしよう。

詩織と優美以外の登場が2人未満のとき、運動・根性が30以上

詩織と優美以外の登場が2人以上のとき、運動・根性が70以上

同じクラブに所属してクラブコマンドを4回以上実行

同じクラブに所属して夏合宿まで会わなかったとき

♡好感度獲得ポイント

運動関係の話題が合うが、女のこらし
い扱いをするほうが、さらに好印象を得
られる。意外と傷つきやすいので、好印
象を得てからは、まめに付き合うこと。

タイプ	スポーツマン				
音楽	特になし	映画	特になし	場所	きらめき 中央公園
プレゼント	リップなどの女のこっほいもの				

学校イベント

イベント条件 制服が冬服の季節

季節イベント

春

- 場所 美術館
- 備考 3年目の春に彫像展を見る
- 状態 特に影響しない

夏

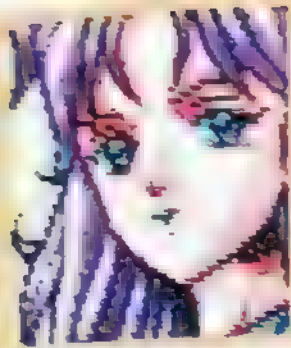
- 場所 海
- 備考 運動能力150以上必要
- 状態 ニックネームで呼ぶ

秋

- 場所 植物園
- 備考 2年目の秋以降最初に行ったとき
- 状態 特に影響しない

冬

- 場所 ボーリング場
- 備考 2年目の冬以降
- 状態 特に影響しない

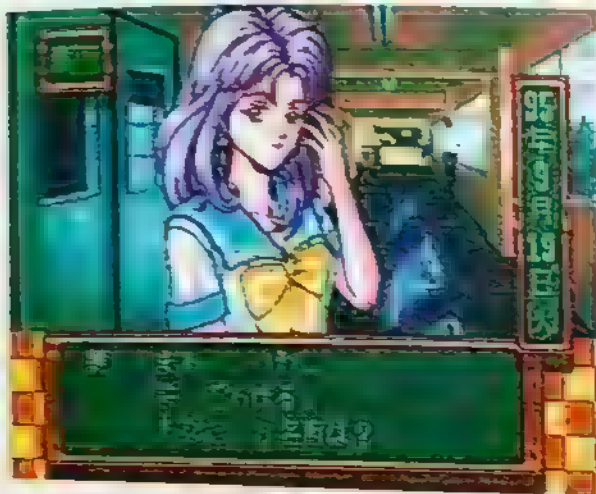


鏡 魅羅

MIRA KAGAMI

●生年月日／1978年11月15日
●血液型／O型
●身長／167cm
●B.W.H(バスト/ウエスト/ヒップ)／90.60.88
●所属クラブ／無所属
●趣味／ウインドウショッピング

自分の美ぶりに絶大の自信を持つ女の
こ。盛っているが実はすごい怖がり。
容姿を上げるデートスポットが少ない
ので、仲良くなるのは大変。



●ミカドールな見た目だが、気弱な
面もチラホラ見え隠れする

♡出会うための条件

容姿のパラメータを上げれば会える。
ただし、設定された数値が高めなので、
早めにパラメータを育て始めよう。また、
遊びのコマンドでも容姿のパラメータは
増加するが、容姿のコマンドを使用した
ほうが多く増加するぞ。

詩音と優美以外の登場が2人未満のとき、容姿100以上

詩音と優美以外の登場が2人以上のとき、容姿125以上

♡好感度獲得ポイント

相性のいい場所というものが少ない。
そこで、きれいなものがある場所にいつ
て「鏡さんの方がきれいだ」とほめるの
が一番効果的。また、どんな場所でも、
魅羅以外のものをほめないこと。

タイプ	容姿が整っている人				
音楽	アイドル系	映画	特になし	場所	ショッピング
プレゼント	光もののアクセサリ				

♡魅羅に起きる特別イベント

季節イベントのなかで春、夏以外のも
のは、ニックネームで呼ばれる程度まで
好意を持たれてからでないと発生しない。
もともと評価を上げにくいキャラなので、
これらのイベントを見るのは難しい。ま
た、イベント途中で3択がある場合があ
るが、感情には影響しない。

学校イベント

イベント条件 制服が夏服の季節

季節イベント

春	●場所	●状態
	洋服屋	特に影響しない
夏	●備考	
	最初に行ったとき	
秋	●場所	●状態
	海	特に影響しない
冬	●備考	
	海に来ると必ず起きる	
シ ョ ー ス ル	●場所	●状態
	遊園地	ニックネームで呼ぶ
冬	●備考	
	ゴーストハウスに入る	
冬	●場所	●状態
	スキー場	ニックネームで呼ぶ
冬	●備考	
	特になし	
冬	●場所	●状態
	どこでも	ニックネームで呼ぶ
冬	●備考	
	上記の状態で最初に行ったとき	



朝日奈 夕子

YUKO ASAHINA

- 生年月日 / 1998年10月17日
- 血液型 / B型
- 身長 / 156cm
- B.W.H (バスト・ウエスト・ヒップ) / 83.59 85
- 所属クラブ / 無所属
- 趣味 / 流行を追うこと

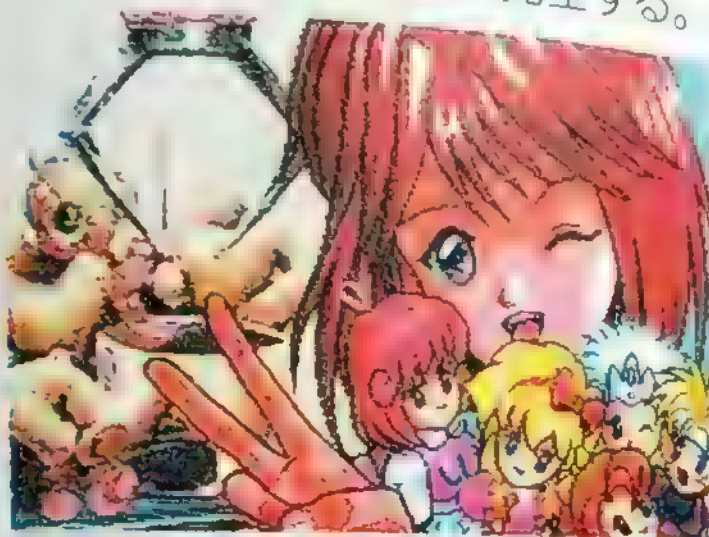
明るく行動的な女の子。流行にすごく敏感で、雑誌などにとりあげられた場所には、すぐに行かないと気がすまない。体良くなるのが、比較的簡単な女の子。



●能天気な明るさが彼女の特徴。遊びの話題が最大の楽しみ

♡夕子に起きる特別イベント

ゲームセンターでUFOキャッチャーがうまかったり、コンサート会場で大騒ぎするなど、ミーハーな夕子らしいことがよく見られるイベントが発生する。



♡出会うための条件

遊びコマンドで雑学を上げていくと、下の条件を満たすごとに学校の廊下でぶつかるイベントが3回発生する。そのあとで4番目の条件を満たすと、遊びコマンドのときに好雄から紹介される。

主人公の雑学が35以上で廊下でぶつかる(1度め)

主人公の雑学が55以上で廊下でぶつかる(2度め)

主人公の雑学が75以上で廊下でぶつかる(3度め)

主人公の雑学が90以上になると正式に登場する

♡好感度獲得ポイント

夏ならプールや海、それ以外の季節はコンサートやショッピングに誘うといい。会話でほめるときは、流行という部分を強調した答えをしてあげよう。

タイプ	雑学知識が豊富な人				
音楽	ミュージック	映画	アクション	場所	ショッピング
プレゼント	流行もののアイテム				

学校イベント

イベント条件 制服が冬服の季節

季節イベント

春

- 場所 ゲームセンター
- 状態 特に影響しない
- 備考 ビデオゲームコーナーへ行く

夏

- 場所 遊園地
- 状態 ニックネームで呼ぶ
- 備考 ナイトパレード開催中

秋

- 場所 コン서트会場
- 状態 特に影響しない
- 備考 豆豆クラブのコンサート

冬

- 場所 スケート場
- 状態 特に影響しない
- 備考 2回目に来たとき

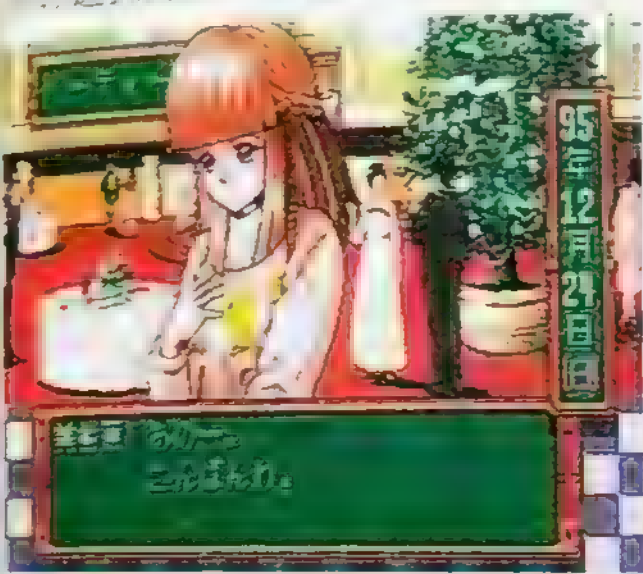


美樹原 愛

MEGUMI MIKIHARA

- 生年月日／1978年9月5日
- 血液型／A型
- 身長／150cm
- B.W.H(身長)／78.57.79
- 所属クラブ／無所属
- 趣味／ペットと遊ぶ

男性に対して過剰的で、男の子の前で緊張してしまうタイプ。見た目と違い、ロー映画や古いものが好き。デート場の選定時にこの要素も忘れぬように。



●おとなしいコで、出会いのときには目を合わせられないほど

♡会うための条件

下の表に示したように隠された条件があり、このうちいくつかを満たすと、クリスマスときは50%の確率で登場し、このとき登場しないと、バレンタインデーのときに必ず登場する。

運動会で1位を取るなどの好成績をおさめる
定期試験の成績発表画面で、左側の上半分に入る
運動系のクラブに所属し、練習試合に勝つ
文系のクラブに所属し、文化祭の出展側になる

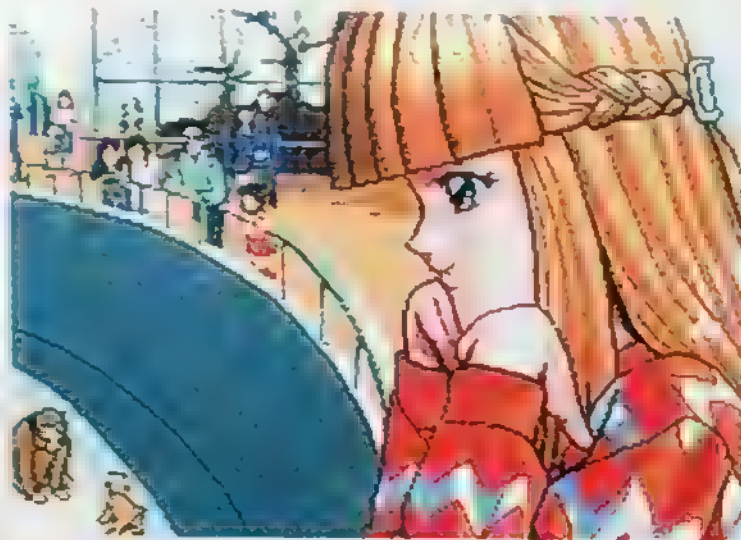
♡好感度獲得ポイント

遊園地や動物園、水族館が相性のいいデートスポット。また、ロマンティックな会話が効果的だ。特に「美樹原さんと一緒だから」は殺し文句。

タイプ	行動力のある人			
音楽	ニューミュージック	映画	ホラー	場所 動物園
プレゼント	各種のぬいぐるみ			

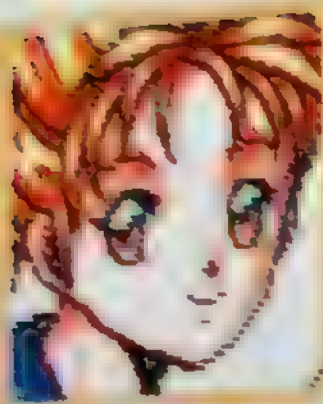
♡愛に起きる特別イベント

季節イベントでは、彼女の動物好きの面や、ちょっと頼りない面などが展開し、個性が明確に出されている。イベントの条件は厳しめだが、評価は上げやすい。



●動物好きでイベントでもそんな部分表現している

学校イベント	
イベント条件	制服が冬服の季節
季節イベント	
春	●場所 遊園地
	●状態 特に影響しない
	●備考 ヒーローショー開催中
夏	●場所 きらめき中央公園
	●状態 ニックネームで呼ぶ
	●備考 特になし
秋	●場所 動物園
	●状態 特に影響しない
	●備考 特になし
冬	●場所 スケート場
	●状態 ニックネームで呼ぶ
	●備考 運動能力80以上のとき

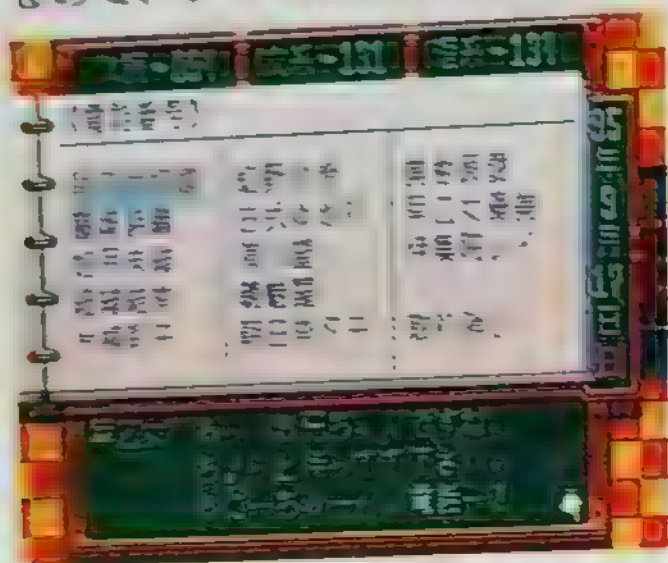


早乙女 優美

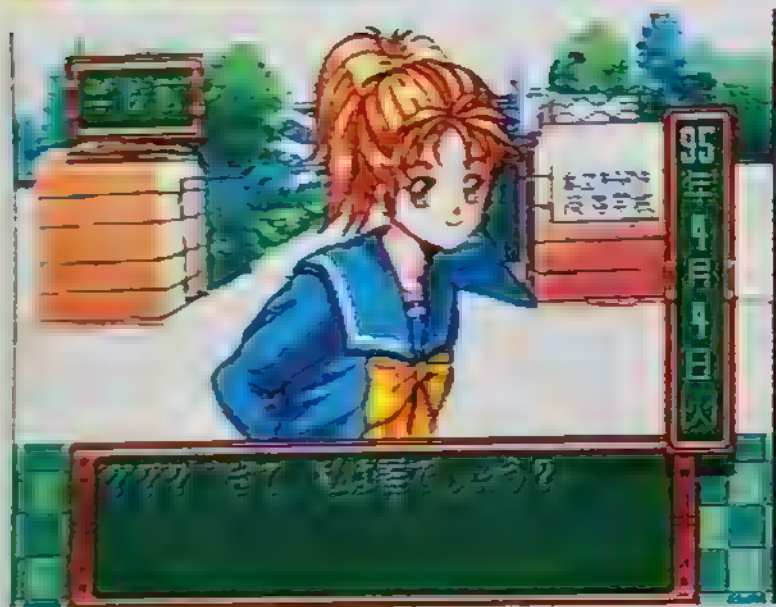
YUMI SAOTOME

●生年月日 1990年11月11日
 ●身長 155cm
 ●血液型 B型
 ●B W H 100 60 82
 ●所属 日本バスケットボール協会
 ●趣味 ゲーム

早乙女好雄の妹で、子供っぽい女のコ。
 2年生の1学期のお美式で会うことにな
 る。会う前から主人公に恋心を抱いてい
 るので、すぐに仲良くなることができる。



○友達的好感に電話をかけたと
 きにこのように言われた



○主人公が2年生になるときに必ず登場する

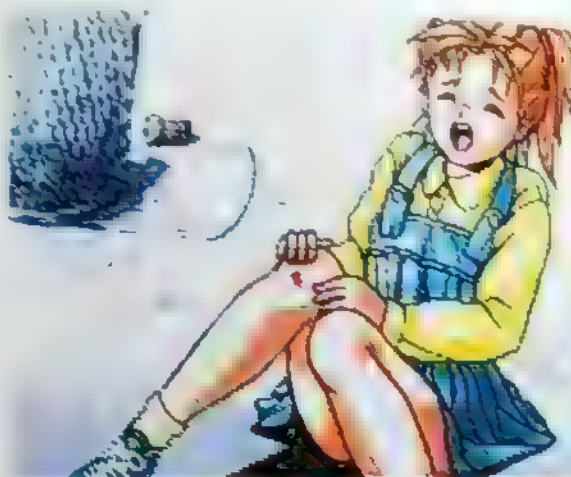
♡好感度獲得ポイント

子供っぽい優美は、遊園地や動物園、
 そしてアニメ映画に誘うといい。またデ
 ート中は、大人の女性として扱うと喜ば
 れる。ほめるときは「可愛い」ではなく
 「きれい」とほめてあげよう。

タイプ	主人公			
音楽	アイドル系	映画	アニメ	場所 動物園
プレゼント	アニメ、ゲーム関係			

♡優美に起きる特殊イベント

学校でのイベントは、虹野沙希の部
 でのイベント（昼休みに弁当を持っ
 る）が起きていないと見られない。



○このイベントは、虹野沙希の部
 のイベントが起きていないと見
 られない

学校イベント

イベント1条件	制服が冬服の季節
イベント2条件	'96年9月18~30日の期間

季節イベント

春	●場所 遊園地	●状態 特に影響しない
	●備考 特になし	
夏	●場所 きらめき中央公園	●状態 ニックネームで呼ぶ
	●備考 夏休みに発生	
秋	●場所 スタジアム	●状態 特に影響しない
	●備考 プロレスを見る	
冬	●場所 スキー場	●状態 ニックネームで呼ぶ
	●備考 特になし	



晴見林館

MIHARU TATEBAYASHI

出生年月日 / 1979年3月3日

● 血液型/A型

身高 153cm

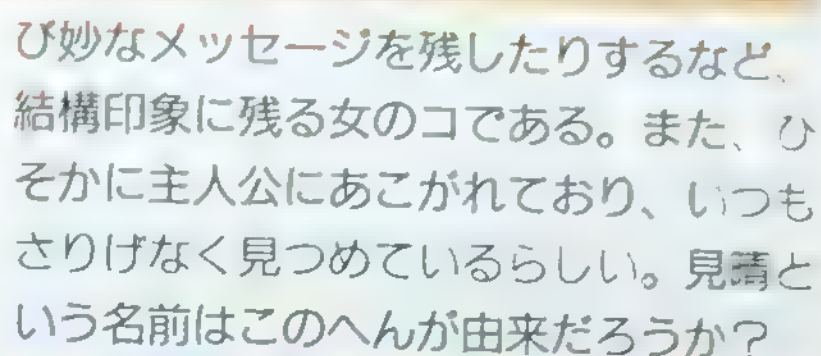
B.W.H(332) / 81.58.82

●所属クラブ／文芸部

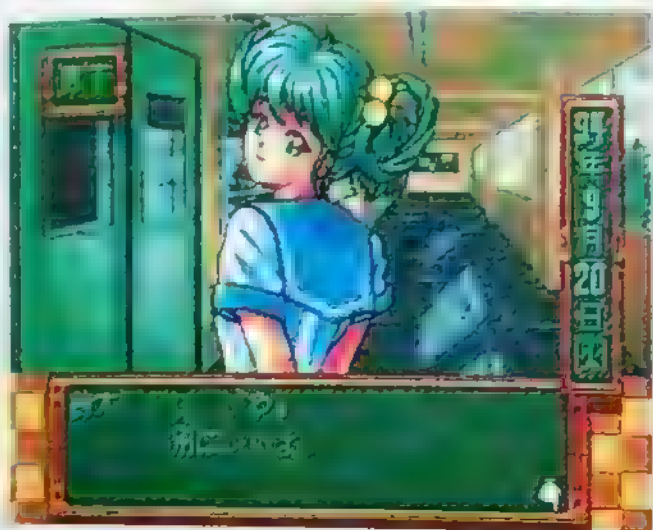
趣味／主人公を見つめること

特別なキャラクタであり、イベントなどで遭遇する以外、普段はゲーム中に登場しない隠れキャラクタだ。

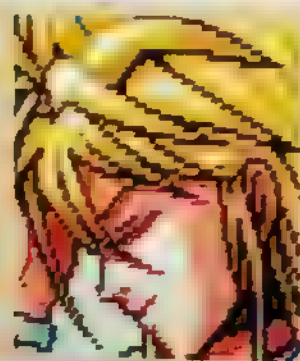
しかし、オープニングに登場していた
り、主人公の自宅の留守番電話にたびた



●学校の廊下で……つかると、彼
父の名前……るのである



●あちこちのデートスポットで
彼女を見ることができると



伊集院レイ

LEI IZYUIN

●生年月日/1978年8月23日

●血液型/AB型

●身長／172cm

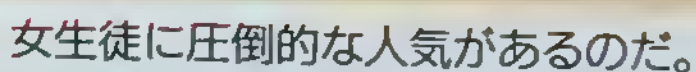
●B.W.H(1年生) / ? . ? . ?

●所属クラブ／私設部

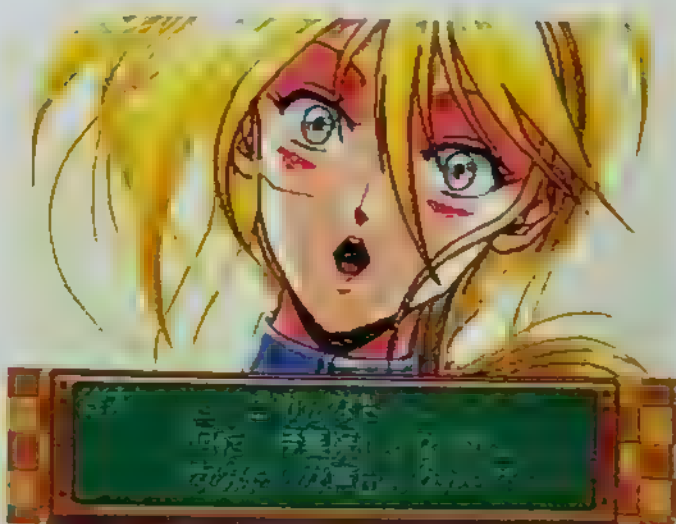
趣 味 / 宝石收集

主人公たちが通う、私立ときめき高校の理事長の孫。主人公を庶民とバカにしており、バレンタインデーなど、ことあるごとに登場して憎まれ口を叩く。

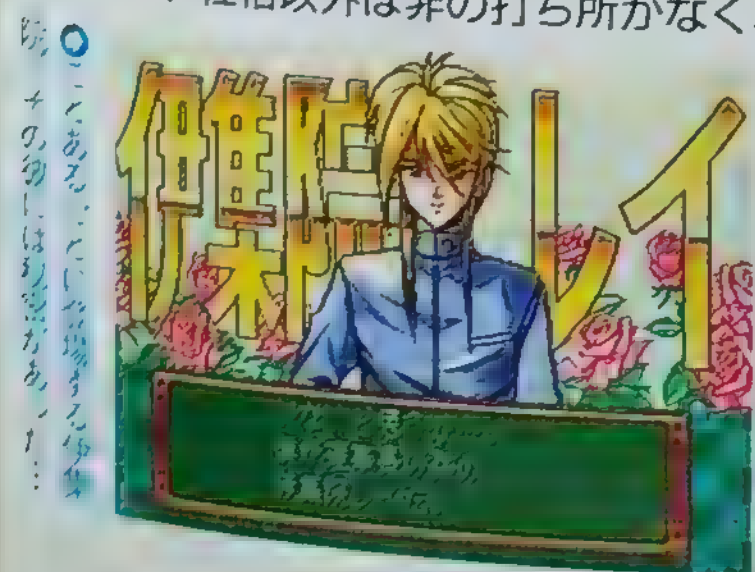
しかし、性格以外は非の打ち所がなく、



主人公のライバルかと思っていたら、
実は重大な秘密が隠されていたのである。
詳しい手順は50ページで説明しているの
で、そちらを参照のこと。

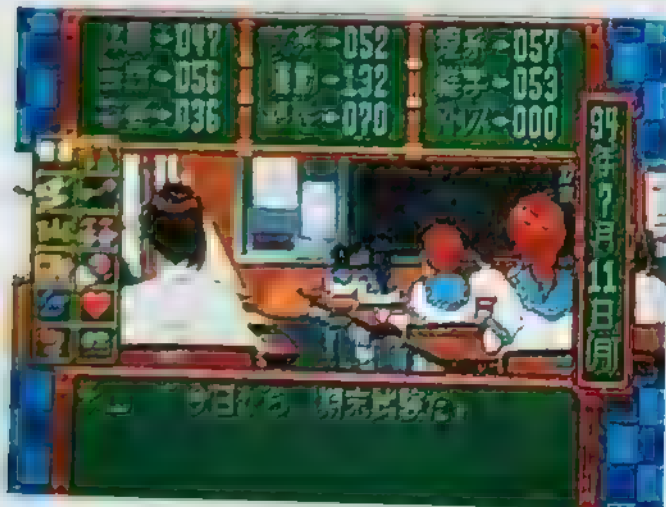


●おおっ！ どうしたんだ伊集院、なんだか色っぽいぞ



定期イベントデータ集

定期的に行われる各種のイベントの、発生する日付を右の表に示した。各イベントの説明部分で示す内容を、それぞれの日付までに満たすように行動しよう。表中には含んでいないが、運動部の場合には全国大会という要素があり、条件を満たすと3年の夏か冬の休み中に発生する。

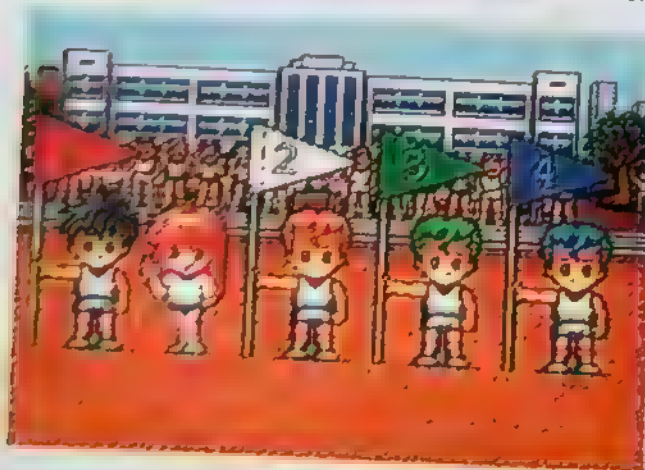


● イベントの日付を確認してそれまでに準備を整えよう

定期イベントカレンダー			
月	1年	2年	3年
4			
5			
6	体育祭(4日)	体育祭(10日)	体育祭(1日)
7	テスト(11日)	テスト(10日)	テスト(15日)
8	夏合宿(15日)	夏合宿(14日)	夏合宿(12日)
9		修学旅行(11日)	
10	文化祭(8日)	文化祭(14日)	文化祭(12日)
11			
12	テスト(12日) クリスマスパーティ(24日)	テスト(11日) クリスマスパーティ(24日)	テスト(9日) クリスマスパーティ(24日)
1	初詣(1日)	初詣(1日)	初詣(1日)
2	バレンタインデー(14日)	バレンタインデー(14日)	バレンタインデー(14日) 入学・就職試験 22日
3	テスト(6日) ホワイトデー(14日)	テスト(4日) ホワイトデー(14日)	卒業式(1日)

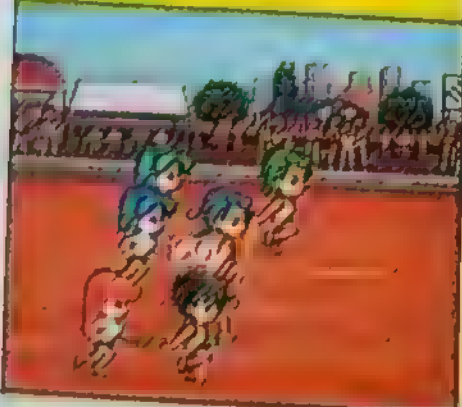
体育祭

体育祭は自分の運動能力のレベルを知る機会であるのと同時に、1位を取得すれば、女のコの自分に対する評価が上がるという効果がある。運動パラメータの数値が150あれば確実に優勝できるぞ。



● 競技で優勝すれば、女のコの評価が上がるぞ!!
得意種目を選ぼう

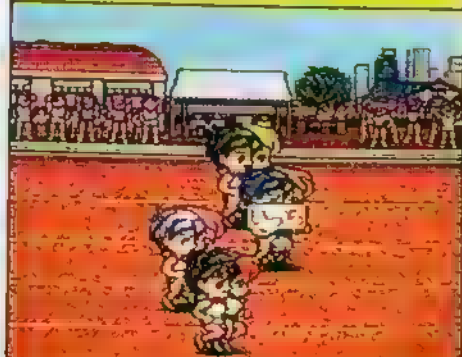
ハードルリレー



POINT

アンカーとなつて走るの、ほかのキャラを見てテンポを覚えてから走ろう。

二人三脚



POINT

掛け声のタイミングが案外難しいので、その間を覚えるのが重要になっている。

綱引き



POINT

ゲージの移動スピードが早めなので、ボタンを押すときの反射神経が必要だ。

騎馬戦



POINT

ポイントを3つの要素に振り分けるとき、攻撃力とすばやさを高めにしよう。

テスト

テストは5教科あり、4つの学力のパラメータが複合して影響する。学力パラメータのどれかに40以下の数値があると、赤点をとる教科が出る可能性がある。赤点が3つ以上あると補習期間が発生し、勉強以外のコマンドが使用不可能となる。運動部に入っている場合は、第3日曜日の練習ができないので、自動的に退部させられる。また、各学力のパラメータ値が130以上あれば確実に1位がとれる。

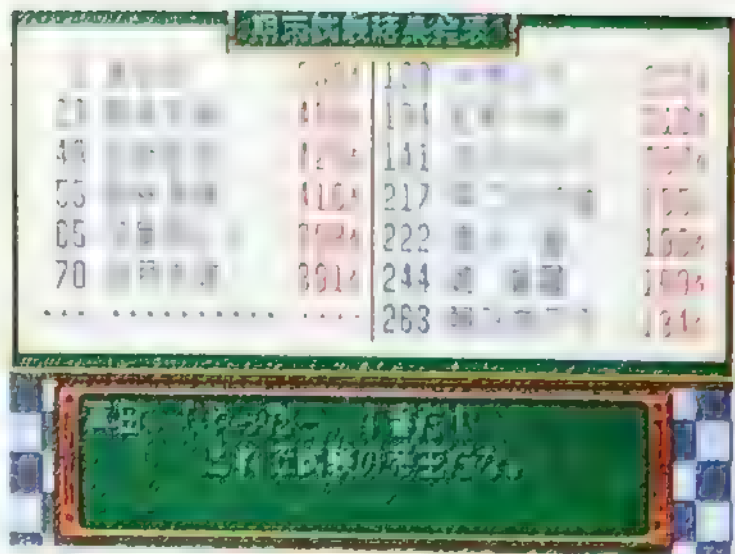
パラメータの値による主なメッセージ

50~100	まあまあだ
100~130	いいできた
130以上	バッチリだ

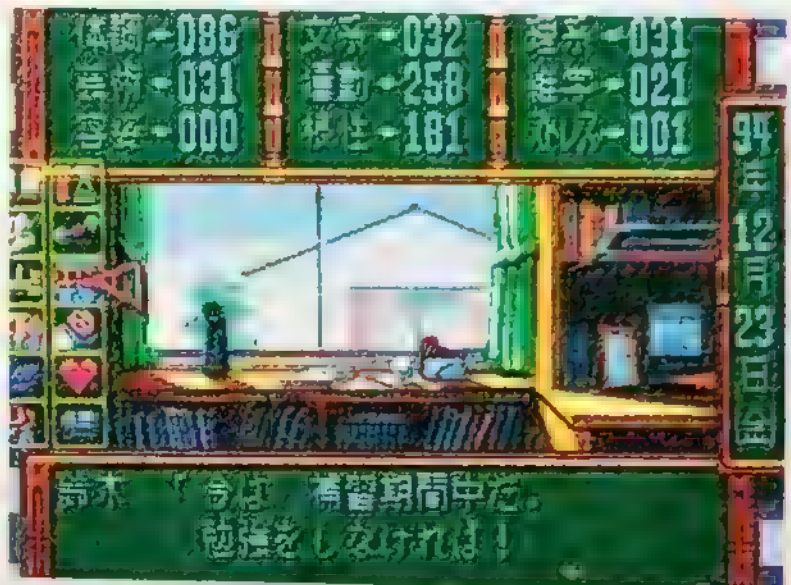
夏合宿

クラブ活動のいずれかに参加していると、8月の第2週は強制的に合宿になる。基本的な内容は、通常の部活コマンドの実行と変わらないが、女のコが同じクラブにいる場合、合宿独自のイベントが展開する場合がある。このイベントによって女のコとより親密になれるのだ。

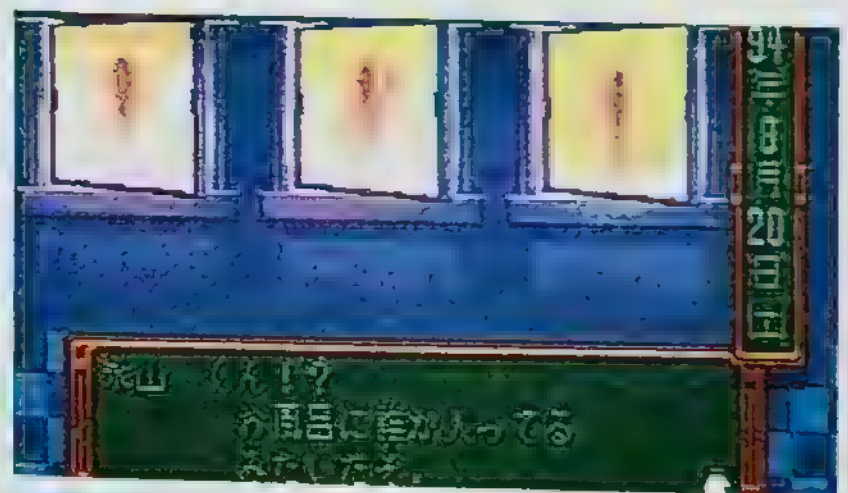
クラブ名	合宿でのパラメータの変化／合宿中のイベント内容
文芸	文系、雑学上昇／肝試し・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
演劇	文系、芸術上昇／肝試し・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
科学	理系のみ上昇／肝試し・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
電脳	理系、雑学上昇／肝試し・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
美術	芸術、雑学上昇／肝試し・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
吹奏楽	芸術、雑学上昇／肝試し・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
サッカー	運動、根性上昇／練習中介抱される・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
野球	運動、根性上昇／練習中介抱される・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
テニス	運動、根性上昇／練習中介抱される・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
水泳	運動、根性上昇／練習中介抱される・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き
バスケ	運動、根性上昇／練習中介抱される・食中毒（女のコが所属しているとき）、風呂覗き



○トップがとれれば
その価値が上がる
ケのコが



○赤点が3つ以上あるとこうなる



○夏合宿で共通して起きる、風呂覗きイベント

全国大会

このイベントは発生条件がかなり厳しい。3年間同一の運動部に所属し、運動パラメータを部活コマンドで育てるようにしていく必要がある。

必要条件

- 部活コマンドでパラメータを高める
- 3年間、部に在籍し練習試合に全勝する

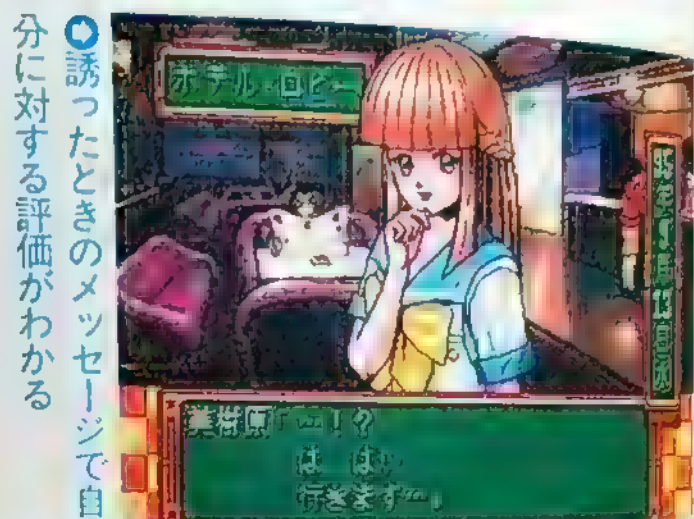
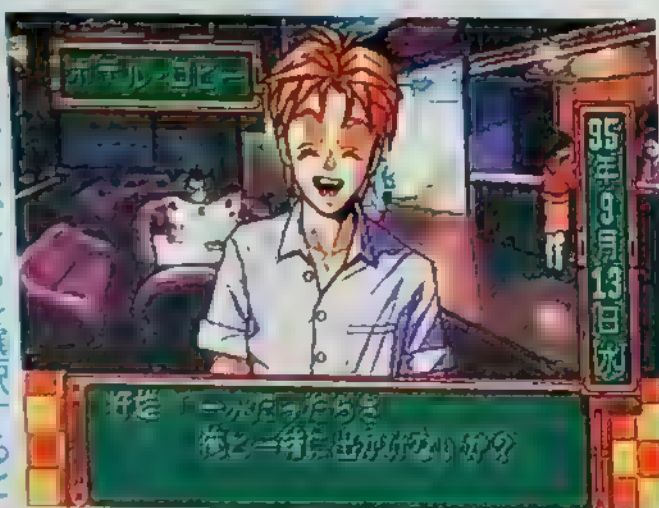


○部活の練習試合に全勝しなければならない

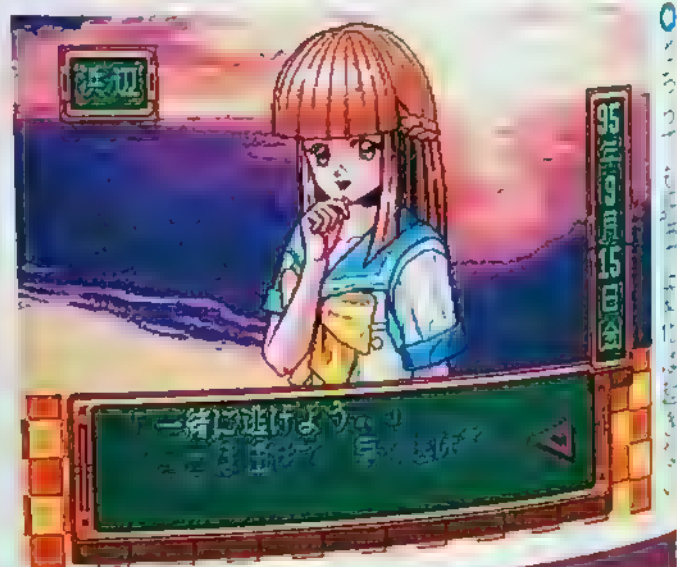
修学旅行

このイベントでは、今までの行動の結果がチェックできる。旅行中、自由行動のときに誰と行くか選択することになるが、女のコの反応によって現状での自分に対する評価がわかる。また、このイベントでの変化は良い方にしか変わらないので、目標の女のコを誘うのに最適だ。

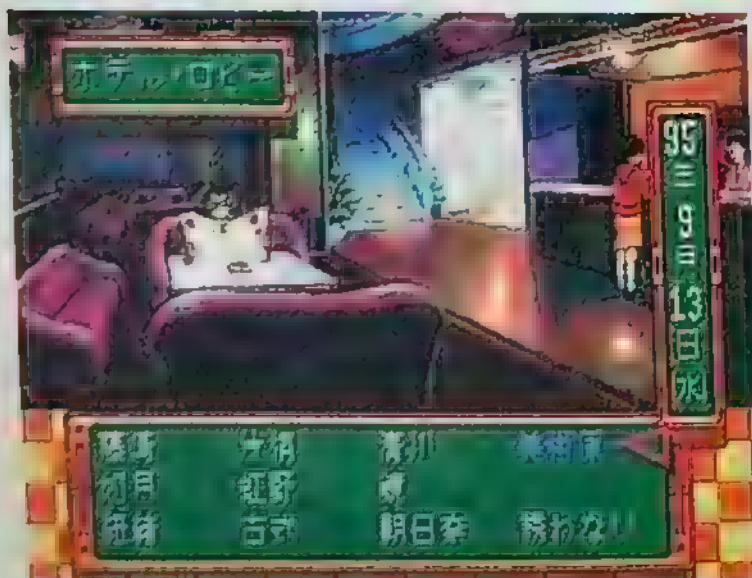
○一人で出かけるを選択すると
好雄が現れ、一緒に出かける



○誘ったときのメッセージで自分に対する評価がわかる



○一人で出かけるを選択すると
好雄が現れ、一緒に出かける



○女のコを誘うときの名前のリストからは、下級生の早乙女優美は外れていて誘うことができない

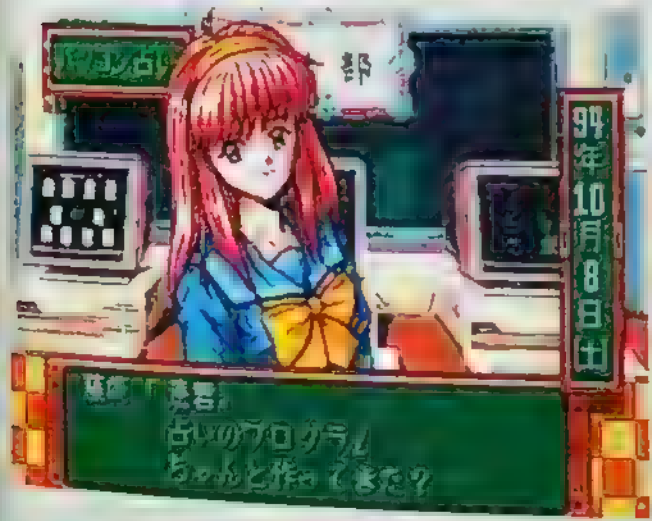


○おまけ的要素のこの戦闘には必ず勝てる

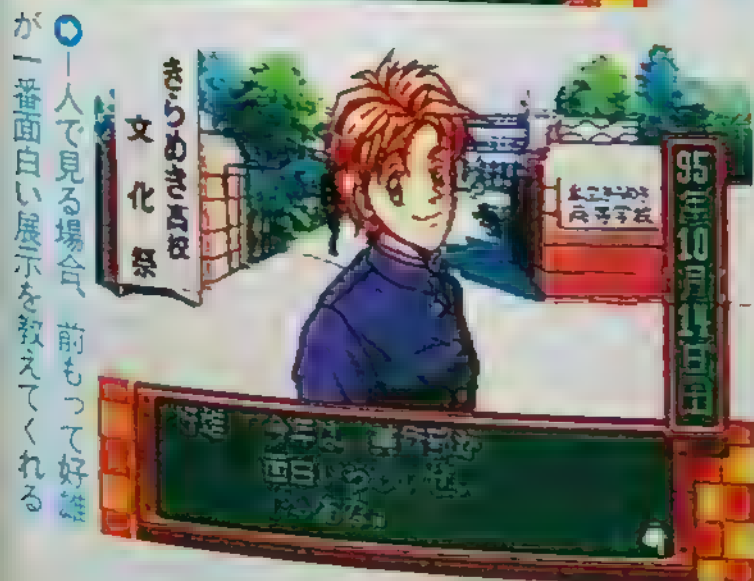
文化祭

文化祭での各種条件は、文系クラブに所属しているかどうかで変化する。文系クラブに所属しているときは展示側になり、同じクラブに女のコがいる場合は独自のイベントが発生する。文系クラブに所属していない場合は、女のコを誘って一緒に見るか1人で見るかを選択することになり、女のコと一緒にの場合は、評価を上げるポイントになる。1人で見る場合は、好雄が現れてお勧めの展示を紹介してくれる。

各クラブ催し一覧	
クラブ名	内 容
文 芸	詩集や文集などを展示
演 劇	時代劇や戦隊ものなど上演
科 学	薬品実験やレーザーショーなど
電 脳	パソコン占いやゲームなどを展示
美 術	似顔絵描きや公開アッサンなど
吹奏楽	グラティウスの音楽などを演奏



●展覧側になり、女のコがクラブ内にいるとイベントが発生



クリスマスパーティー

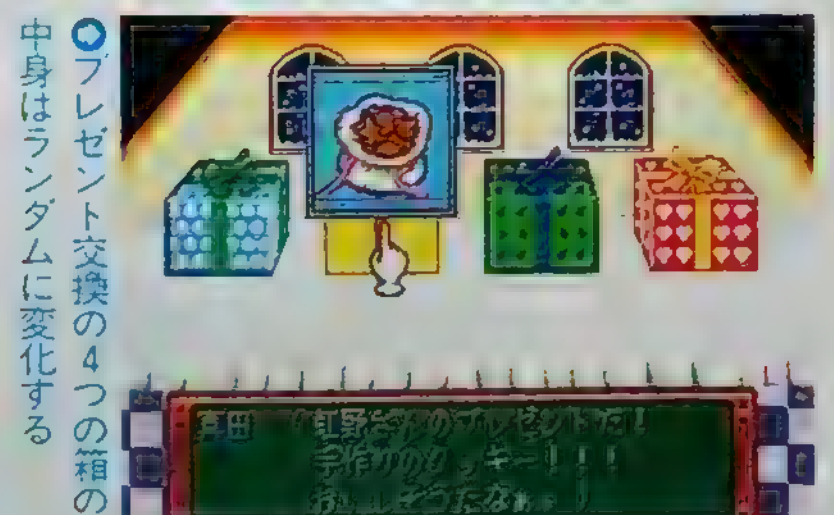
このイベントで重要なのは、容姿のパラメータだ。数値が80以上ないと、門前払いを受けてしまい、イベントに参加できない。2学期のテスト後まもなく発生するイベントなので、テスト前にある程度パラメータを高めておく必要がある。さらに、容姿のパラメータは、容姿コマンドで増やさない限り減り続けるので、毎年イベントが近づいたら数値をチェックしておこう。また、女のコの登場人数が少ない場合は、このイベントでランダムに女のコが登場する。



◎容姿のパラメータの数値が低いとこの門番に追い返される



●女のコが必ず3名登場する。
少ない場合は新キャラ登場



●フレンチ交換の4つの箱の中身はランダムに変化する

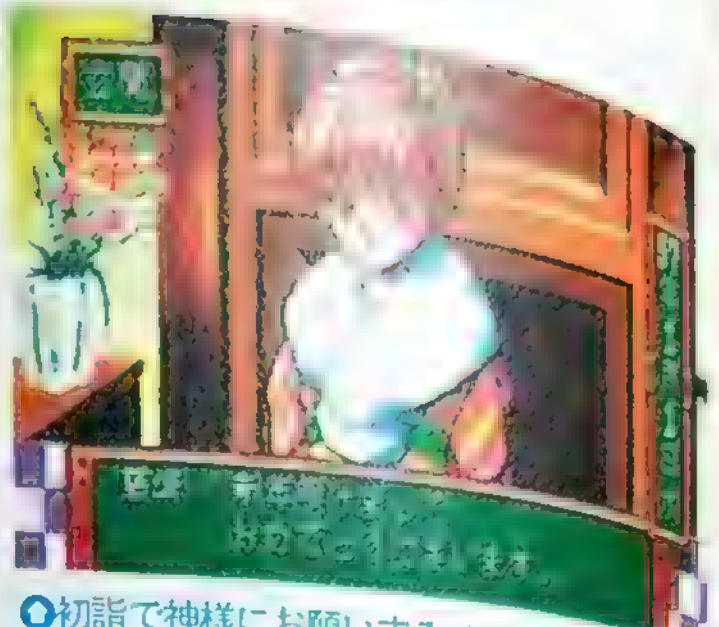
初詣

初期段階では女のコを誘って出かけるか、1人で出かけるかの選択になる。

女のコのときめき度がかなり上がっている状態であれば、女のコから迎えにきてくれるようになる。

迎えに来てくれる条件

- ニックネームで呼ばれる状態であること
- 評価画面に爆弾マークが出ていないこと



○初詣で神様にお願いするイベントは、願い事がパラメータに反映されるのだ

バレンタインデー&ホワイトデー

この2つのイベントは密接に関係しており、バレンタインデーが女のコの評価のチェックとなり、ホワイトデーがそれに応じて対処することになる。チョコをもらった女のコの中の1人に必ずお返しをすることになるが、本命の女のコからチョコがもらえなかった場合は、パラメータの影響を考えてお返ししよう。

入試&就職

3年生の2月に起きるこのイベントの選択は、目的の女のコの進路を確認したうえで決定する必要がある。4月に進路を決めるときに、必ず女のコの進路を調べておこう。女のコと進路が同じであれば、女のコから告白されるための条件が有利になってくるぞ。

卒業式当日

この日に起きるイベントは、今までのプレイの総決算として、女のコから告白を受けるか、受けないかの成り行きを見守るしかない。

特別なイベントとしては、好雄に彼女ができてしまうイベントがある。これは

バレンタインデー&ホワイトデー

- 目標のコにもらえるかどうかで、自分に対する女のコの評価をチェックする
- 女のコの表情と主人公のメッセージから、義理チョコかどうか判断する

バレンタインデーチェック項目

- 目標のコにもらっていればそのコに渡す
- 目標のコにもらっていなければ、義理チョコをくれた相手に渡す

大学、就職試験の各合格ライン

受験場所	合格ライン
一流	文系、理系、芸術学力がすべて134以上
二流	文系、理系、芸術学力のうち2つが124以上
三流	文系、理系、芸術学力のうち1つが114以上

女のコが6人以上登場していると発生するイベント。主人公に対する評価が、高いほうから数えて6番目の女のコが好雄の相手として登場する。また、告白する女のコがだれもいなかった場合、パラメータの条件が合っていれば、隠れキャラクタである館林見晴が告白をしてくるぞ。

各種イベントと隠しパラメータの関係

女のコたちには、感情を表す3つのパラメータが存在しており、イベントの発生条件や、主人公に対しての態度はこの数値に大きく影響されるのである。また、数値の変化は女のコの表情やセリフから、ある程度知ることができるぞ。

●ときめき度

女のコとの友好関係をあらわすパラメータ。相手の女のコの表情の変化から、だいたいの変化は知ることができる。相手と直接接するイベントで変化しやすく、ときめき度と一緒に変化することが多く、友好度だけ変化することは少ない。

下校

下校イベントは、比較的良い状態のときに起きるイベントで、ゲーム中に起きる回数が一番多いイベントである。

下の表に示したとおり、どのような行動をとっても、登場した女のコか、そのほかの女のコのどちらかの傷心度がアッ

主人公の言葉による女のコの傷心度	
断ったあとの主人公の言葉	傷心度
悪い事したかなあ	低
ひどいこと言っちゃった	
かなり傷ついてた	
俺の馬鹿	
人間失格	高

●友好度

女のコの主人公に対するあこがれの度合いを表すパラメータである。女のコの顔が赤らんでいる場合は、この数値が高い状態である。デートで良い印象を与えたりすれば、上げることができる。女のコにいい所を見せると上がるのだ。

●傷心度

傷心度は、女のコが主人公の態度や行動で傷ついた度合いを表している。女のコからのデートや、下校時の誘いを断ったときの主人公のセリフから、だいたいの数値を知ることができるぞ。

プしてしまう厄介なイベントである。なかでも、女のコから下校のお誘いがあったときに断ると、傷心度のアップする度合いが一番大きいので、必ず一緒に帰ったほうが良いだろう。

女のコの出現しやすさ	
名前	出現しやすさ
美樹原 愛 朝日奈 夕子 虹野 沙希 早乙女 優美 如月 未緒 片桐 彩子 古式 ゆかり 清川 望 鏡 魅羅 藤崎 詩織 紐緒 結奈	高 低

下校時の女のコへの対応による隠しパラメータの変化		
		隠しパラメータの変化
会う	帰ったとき	●一緒に帰った女のコ以外の女のコの傷心度がアップ
	帰らないとき	●下校時にあった女のコの傷心度がアップ
誘われる	帰ったとき	●一緒に帰った女のコ以外の女のコの傷心度がアップ
	帰らないとき	●断られた女のコの傷心度がアップ

デート

デートには、こちらから誘う場合と、女のコから誘われる場合がある。こちらから電話をかけて誘うことが主体になるが、女のコから誘われた場合、断ると傷心度が大きくアップするので、なるべく断わずに受けるのが正解。

また、傷心度がたまっている女のコに電話をかけると、デートを断られても、傷心度がダウンする。覚えておこう。

下校イベントが起きる条件

- 出会ったことがある女のコの友好度が高い場合
- 出会ったことがある女のコのときめき度が高い場合
- 出会ったことがある女のコの傷心度が低い場合

クラブ活動

クラブ活動は、大きく分けると体育系と文化系に分けることができる。

特別な行事として、両方に共通するのが毎年8月の第3週の夏合宿である。ここでのイベントは、風呂場のぞきと、食中毒である。効果は下記の表にまとめているので、それを参照してほしい。

練習試合の勝敗による隠しパラメータの変化		のぞきイベントでの隠しパラメータの変化	
●勝利すると女のコ全員のときめき度がアップ ※負けると根性とストレスがアップ		女湯	●同じクラブの女のコのときめき度ダウン
夏合宿イベントと隠しパラメータの変化		伊集院風呂	●隠しパラメータ変化なし
クラブに女のコがいない場合	●イベントが発生しない	男湯	●隠しパラメータは変化しないが、ストレスがアップ
女のコに知り合っていない場合	●女のコと知り合うイベントが発生する	甲子園の勝敗による隠しパラメータの変化	
女のコと知り合っている場合	●女のコと会話イベントになり、その女のコと友好度アップ	●試合に勝つと女のコ全員のときめき度がアップ ●試合に負けると隠しパラメータの変化なし	
食中毒イベントによる隠しパラメータの変化		全国大会の勝敗による隠しパラメータの変化	
●食中毒を起こした女のコの傷心度がゼロに (ただし、主人公のHPが半分になる)		●試合に勝つと女のコ全員のときめき度がアップ ●試合に負けてもときめき度がアップ	

主人公の言葉による女のコの傷心度

断ったあとの主人公の言葉	傷心度
冷たかった	低
優しくしてもよかった	
良心が痛む	
人間として最低	
人間失格	高

デートの誘いをOKしたときのパラメータの変化

- 誘いにきた女のコ以外の女のコの傷心度が上がる

デートの誘いを断ったときの隠しパラメータの変化

- 誘いにきた女のコの傷心度が上がる
(2回目の選択肢で断るほうが傷心度は高い)

また、体育系には練習試合と全国大会(野球部のみ甲子園)がある。どちらも試合に勝てばときめき度が上がるぞ。

文化系独自のイベントは、3年目の1月4日までに380日以上参加していれば、クラブマスターになることができ、ときめき度がアップする。さらに電脳部ならば、おまけゲームが遊べるぞ。

学校行事

学校行事として、用意されているイベントは5つ。定期行事としては、体育祭、文化祭と修学旅行がある。この3つのイベントの影響は、以下の表にまとめてある。

ハードルリレー、二人三脚での隠しパラメータの変化

1位	●女のコ全員のときめき度アップ ●藤崎詩織の友好度、ときめき度アップ
2位	●女のコ全員のときめき度アップ ●藤崎詩織の友好度、ときめき度アップ
3位	●隠しパラメータの変化はなし
4位	●隠しパラメータの変化はなし

綱引き、騎馬戦での隠しパラメータの変化

勝ち	●女のコ全員のときめき度アップ
負け	●隠しパラメータの変化はなし

その他のイベント

●神社の縁日

毎年8月の第1日曜に神社で行われる縁日。金魚すくいやひもくじで良い結果が出ればときめき度も大きく上がるぞ。

縁日での隠しパラメータの変化

1年目	●金魚をあげるとときめき度がアップ
2年目	●ひもくじを引いて、賞品がぬいぐるみならときめき度アップ。おもちゃのクモなら傷心度アップ
3年目	●花火に誘うだけでときめき度アップ

●クリスマスパーティー

毎年、伊集院の大邸宅で行われる。参加することができれば、そこで出会った女のコのときめき度がアップするぞ。

クリスマスパーティーでの隠しパラメータの変化

- パーティーで出会った女のコの友好度、ときめき度がアップ
- ※ときめき度は容姿、運動が高いほどアップする割合が大きい

その他のイベント

学期末に行われる期末テストでは、1位になると少しときめき度がアップする。そして、卒業真近に行われる受験は、隠しパラメータにはあまり影響しないが、女のコと同じ進路に受ければ告白に有利だ。

文化祭での隠しパラメータの変化

出展側	●女のコ全員のときめき度がアップ ●所属クラブの出し物を、見学にきてくれた女のコの友好度アップ
見学側	●一緒に見学した女のコの友好度、ときめき度アップ ●誘いにきた女のコを断ると傷心度がアップ

修学旅行での隠しパラメータの変化

戦闘をした場合	一緒にいた女のコの、ときめき度アップ
一緒に逃げた場合	隠しパラメータの変化はなし

●初詣

毎年1月1日は、ときめき度が高い女のコが神社の初詣に行こうと誘いにくる。このとき、神様にお参りすることになるが、願いに対応したパラメータが上がる。

神様の願い事による隠しパラメータの変化

健康祈願	●体調値、運動値がアップ
学業祈願	●文系、理系学力がアップ
恋愛祈願	●女のコのときめき度がアップ

●バレンタインデー&ホワイトデー

バレンタインデーは、友好度が高い場合は義理チョコ、ときめき度、友好度ともに高いと本命チョコがもらえる。ホワイトデーのお返しは、本命を優先しよう。

●ダブルデート

女のコと出会っているのに、デートにあまり誘わないでいると、好雄が詩織とデートの回数が一番少ない女のコを連れてくる。毎年8月に起こるイベントだ。


デートスポット完全DATA

藤崎 詩織編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のバリエーション
公園	花見	オールシーズン	○	「春はいいね。桜が綺麗だね。」
	花見	オールシーズン	○	「もう、満開だね。でも、すぐに散ってしよ。」
図書館	読書時(1回目)	オールシーズン	○	「お、静かだね。読書してるの？」
	読書時(2回目)	オールシーズン	○	「お、静かだね。読書してるの？」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「綺麗なお花がたくさんあるね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	○	「このお花、すごく綺麗ね。」→「白ね。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「野球好きだね。観戦してるの？」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「ねえ、見た? 今のすごいプレイ。」
	プロレス(1回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3.8, '97.1月	△	「あんな事して、痛くないのかしら。」→「痛いけど、慣れ。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3.8, '97.1月	△	「プロレスって見るのも、何だか恐いわ。」→「話、アゲてみる。」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	○	「ごめんなさい。見たいものがたくさんあって...。」→「全部、お買い上げ。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	◎	「ついついたくさん買っちゃった。」→「持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「ねえ、これ可愛いね?」→「うん、詩織によく似合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「ねえ、私に似合うネックレスどれだと思う?」→「このカフスのはどう?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	△	「ねえ、何かすごく恐くない?」→「そうだね、もう帰ろうか?」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	△	「いつ来ても、すごいところね。」→「ごめんね。すぐ済むから。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	◎	「素敵な絵がたくさんあるね。」→「この絵、綺麗だとおもわない?」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	○	「素晴らしい絵ね。どうしたら描けるのかな?」→「練習あるのみだよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	◎	「私この人の絵、大好きなんだ。」→「俺もファンなんだよ。」
	彫刻展	'96.3~5月	◎	「このブロンズ像、素晴らしい躍動感だと思わない?」→「うん、素晴らしい作品だね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	◎	「私こういう絵は、ちょっと...。」→「そ、そうだよ。ごめんね。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	▲	モンキーパイソンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	◎	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'94.12, '95.1, 2月	▲	バーナックルを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	○	ツインピークスを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	▲	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	○	アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1, 2月	◎	希望の丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'96.3~5月	▲	サイバーアイを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ホラー	'96.6~8月	○	死が微笑むときを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	◎	エメラルドムーンを観た→「今の映画、面白かったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1, 2月	◎	僕らの青春を観た→「今の映画、面白かったね。」
	クラシック	'94.3~5月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
コンサート会場	アイドル	'94.6~8月	○	KOKOを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'94.9~11月	△	矢沢米吉を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'94.12, '95.1, 2月	○	夏当夜海を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'95.3~5月	○	田中村よりこを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'95.6~8月	△	XXを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'95.9~11月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1, 2月	○	3×3全スターズを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'96.3~5月	△	科学忍者を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'96.6~8月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	○	豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'96.12, '97.1, 2月	△	ジュウバラスを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'94.3~5月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'94.12, '95.1, 2月	○	夏当夜海を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'95.3~5月	○	田中村よりこを観た→「コンサート、まあまあだったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所		内容	会話のベストな選択
スキー場	初級コース	初級コース(1回目)	「初めは火ね。」→「雪が降り積もれば多化ってやつだね。」
	初級コース	初級コース(2回目)	「うん、どうかな?」→「その氷が可愛いね。」
	中級コース	中級コース(1回目)	「さきの万は、どう?」→「泳ぎなら俺に任せとくれ。」
	中級コース	中級コース(2回目)	「あれ? 何してるの?」→「貝殻拾ったんだ。あげるよ。」
	上級コース	上級コース(1回目)	△「泳ぎの奴、気持ち良さそうに寝てるよ。」→「このままずっと寝て。」
	上級コース	上級コース(2回目)	「うん、上手なの?」→「スキーなら、俺に任せとくれ。」
	上級コース	上級コース(3回目)	「どう? このスキーウェア。」→「良く似合って、可愛いよ。」
	上級コース	上級コース(4回目)	「うまく滑れるの?」→「スケートなら俺に任せとくれ。」
	上級コース	上級コース(5回目)	○「氷が溶けてぐちゃぐちゃね。」→「転ばないように気をつけなと。」
	上級コース	上級コース(6回目)	○「私、こいしにあまり来ないから。」→「最後は、女が主導するよ。」
カラオケ	通常時(1回目)	オールシーズン	○「どんなゲームが面白いのかな?」→「パズル要素が面白い。男はよ。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○「このゲームって結構面白いね。」→「ちょっとだけカンノ気さね。」
	通常時(3回目)	95.9月以降	○「わ、コインがたくさん出てきたよ。」→「すごいね、天才じゃない?」
	通常時(4回目)	95.9月以降	○「私の歌、どうだった?」→「上手だったよ、プロみたい。」
ゲームセンター	通常時(1回目)	95.9月以降	○「次は、何を歌おうかな。リクエストはある?」→「詩織の歌ならなんでもいいよ。」
	通常時(2回目)	95.9月以降	○「あーん、スプリットになっちゃたよ。」→「詩織なら取れるって。」
プラネタリウム	通常時(1回目)	95.9月以降	○「やった、ターキーよ。」→「詩織、うますぎだよ。」
	通常時(2回目)	95.12月以降	◎「星って、ロマンティックよね。」→「何億年も前の輝きなんだよね。」
	通常時(3回目)	95.12月以降	▲「あっ、あれは何っていう星座?」→「あれは…、何だろう。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	95.12月以降	○「理科の、数学以上の場合「あっ、あれは何っていう星座?」→「あれは、星座だと思うよ。」
	ジェットコースター(2回目)	95.12月以降	◎「面白かったね。」→「あのスピード感、最高だね。」
	ゴーストハウス(1回目)	95.12月以降	○「気持ち良かったね。」→「あの風をきる感覚がたまらない。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	○「結構怖かったね。」→「俺がいるから大丈夫だっただろ。」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	○「怖かったけど、立体映像とかが奇麗だったね。」→「本当にいるみたいだったね。」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	◎「いい眺めだったね。」→「詩織の顔ばかり見てたから…。」
	ビビール(1回目)	オールシーズン	◎「高いところで、揺れるのが怖くなかった?」→「詩織と一緒にだから平気だったよ。」
	ビビール(2回目)	95.12月以降	○「す、すごくスリルあったね。」→「ぜっ、全然。こ、怖くなかったよ。」
	バーチャルシップ(1回目)	95.12月以降	○「い、いつ、乗ってもすごいね。」→「あーっ、まだときどきしているよ。」
	バーチャルシップ(2回目)	95.12月以降	○「本当に、宇宙旅行している気分だったね。」→「イン石が来た時、びびったよ。」
	ナイトパレード	95.12月以降	○「人間の感覚ってけっこういい加減だね。」→「そのおかげで、色々楽しめるよ。」
	ヒーローショー(1回目)	毎年8月のみ	○「あっ、パレードをやっているみたいよ。」→「パレードを見に誘う。」
	ヒーローショー(2回目)	95.8月以降	△「子供と一緒に見てるのが、恥ずかしかったな。」→「ごめんよ。俺が見たかったんだ。」
	ヒーローショー(3回目)	95.8月以降	△「ぬいぐるみを着ている人、大変そうね。」→「大変だって聞いたことあるよ。」
動物園	通常時(1回目)	95.8月以降	○「可愛いんだけど… オリにとじこめられて何だか可哀想ね。」→「動物は自然の中が一番だよ。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	◎「あの動物、何か変じゃない?」→「本当、面白いカッコしてるね。」
水族館	コアラ登場時	95.12月以降	◎「今見てきた、コアラ、可愛かったね。」→「本当、可愛いよね。」
	通常時(1回目)	94.12月以降	◎「綺麗な魚が、たくさんいるね。」→「水の中のアートだね。」
	通常時(2回目)	94.12月以降	△「鮫とか、すごく怖いよね。」→「あの口…。やっぱり怖いよね。」
	イルカショー	95.3月以降	○「今見てきた、イルカのショーが良かったね。」→「イルカって頭良いねえ。」

 スケートの1回目で運動値が40以下、スキーの1回目で運動値が100以下、プールの2回目で運動値が40以下の場合、女のコの印象は強制的に▲になります。

デートスポット完全DATA

如月 未緒編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
公園	並木道	オールシーズン	◎	「こういう道を散歩するなんて 気持ちいいですね。」・「(未緒) 気持ちいいね。」
	池	オールシーズン	◎	「綺麗な池ですね。少し休みませんか?」・「そうですね。休んでいこう。」
	桜満開時	毎年3,4月	○	「もう、満開ですね。～寂しいですけど…」・「だからこそ、美しいんだよ。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「みんな静かに勉強してますね。」→「俺たちも静かに勉強しよう。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「何か捜し物の本はありますか?」→「この文学書を探してるんだ。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	◎	「綺麗なお花がたくさんありますね。」→「花を見てると、心が和むね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	○	「こんなにお花がある生活って、素晴らしいと思います。」→「本当、素敵だね。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「野球って、そんなに楽しいんですか?」→「俺は、わりと好きだな…」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「どうなると、終わるんですか?」→「それはね、(以下説明)」
	プロレス(1回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3.8, '97.1月	△	「あんな事して、痛くないんですか?」・「痛いだろうけど、鍛えてるしね。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3.8, '97.1月	◎	「プロレスってすごく野蛮だと思いませんか?」→「そう思うけど、好きだよ。」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	○	「私、洋服とかを見に来ることはそんなに多くないんです。」→「それなら、ちょうど良かったね。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	◎	「買い物って楽しいですね。」→「ほら、持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「これ可愛いですね。」→「うん、如月さんによく似合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「あまりアクセサリーとか買わないので…」→「この銀のネックレスはどう?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	△	「すごく恐いですね。」→「それじゃ、もう帰ろうか?」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	○	「何度来ても、この雰囲気には慣れませんね。」→「ごめんね。すぐ済むから。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	◎	「素敵な絵がたくさんありますね。」→「この絵、綺麗だとおもわない?」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	○	「素晴らしい絵ですね。どうしたらこんな絵が描けるんでしょうね?」→「才能が豊かな人なんだよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	◎	「見る人を引き付けますね…」・「俺、ファンなんだよ。」
	彫刻展	'96.3~5月	◎	「このブロンズ像、今にも、動き出しそうですね?」→「うん、素晴らしい作品だね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	△	「私こういう絵は、ちょっと…」・「そ、そうだよ。ごめんね。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	▲	モンキーバイソンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	◎	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'94.12, '95.1, 2月	▲	バーンナックルを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	○	ツインピークスを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	▲	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	○	アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1, 2月	◎	希望の丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'96.3~5月	▲	サイバーアイを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ホラー	'96.6~8月	○	死が微笑むときを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	◎	エメラルドムーンを観た→「今の映画、面白かったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1, 2月	○	僕らの青春を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	クラシック	'94.3~5月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'94.6~8月	▲	KOKOを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'94.9~11月	▲	矢沢米吉を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'94.12, '95.1, 2月	○	夏当夜海を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
コンサート会場	アイドル	'95.3~5月	▲	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'95.6~8月	▲	XXを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'95.9~11月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1, 2月	○	3×3全スターズを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'96.3~5月	▲	科学忍者を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'96.6~8月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	○	豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'96.12, '97.1, 2月	▲	ジュウ&パラズを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'96.3~5月	▲	科学忍者を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'96.6~8月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'96.9~11月	○	豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'96.12, '97.1, 2月	▲	ジュウ&パラズを観た→「コンサート、つまらなかったね?」

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
緑日	通常時	毎年8月第1日曜日	○	「すごく賑やかですね。」→「浴衣を着る。」
	花火大会	'96.8月第1日曜日	○	「綺麗な花火ですね。」→「盛り電乱れ七変化ってやつだね。」
プール	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	メッセージ無し→「その水着可愛いね。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「私、全然泳げないんです。」→「俺が教えてあげるよ。」
海	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	「ごめんなさい。私は、また日陰にいきますので…」→「当然、一緒にいくよ。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	※1回目の内容と同じ。
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	—	※如月とスキーに行くことはできない。
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	—	※如月とスキーに行くことはできない。
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「私、滑れないんです…」→「俺が教えてあげるよ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「氷が溶けてますね。転んだら大変。」→「俺が支えてあげるから。」
ゲームセンター	ビデオゲーム(1回目)	オールシーズン	△	「私、こういう所に全然、来ないですから…」→「最近、女のこも結構来るよ。」
	ビデオゲーム(2回目)	オールシーズン	△	「どんなゲームが面白いんですか?」→「パズル関係が面白いと思うよ。」
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	○	「私、賭事はあまり好きじゃないんです…」→「すごいね、天才じゃない?」
	メダルゲーム(2回目以降)	'95.9月以降	○	※1回目の内容と同じ。
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「私の歌、どうでした?」→「わりといいんじゃない。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	○	「大きな声を出すと、すっきりしますね。」→「普段おとなしいからね。」
ボーリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「どうしたら真ん中に行くんでしょうね。」→「フォームを直すといいかな。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「もう、腕が痛くなってしまいました。」→「それじゃ、もうやめよう。」
プラネタリウム	通常時(1回目)	'95.12月以降	○	「星って、神秘的だと思いますか?」→「何億年も前の輝きなんだよね。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	△	「あれは何っていう星座ですか?」→「あれは…、何だろう。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	理系120、雑学125以上「あれは何っていう星座ですか?」→「あれは琴座だよ。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'96.2月まで	△	「やっぱり、怖かったです。」→「ごめんね。今度は気をつけるよ。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月まで	△	「何度乗っても、慣れませんね。」→「でも、段々慣れてきたでしょう?」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	○	「やっぱり、怖かったです。」→「俺がいるから大丈夫だっただろ。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	△	「怖くて、ほとんど目を閉じてました。」→「立体映像が綺麗だったのに…」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	○	「素敵な眺めでしたね。」→「如月さんの顔ばかり見てたから…」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	○	「高いところで揺れるのが怖くありませんでしたか?」→「如月さんと一緒に乗ったから平気だったよ。」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	—	※イベントが発生する。
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	▲	「私、もうあんな目に会いたくないので…。乗るなら、乗ります。」→強制的に昇らされてしまう。
	バーチャルシップ(1回目)	'95.12月以降	○	「本当に、宇宙旅行している気分でしたね。」→「イン石が来た時、びびったよ。」
	バーチャルシップ(2回目)	'95.12月以降	○	「色々なものが、仮想体験できると楽しいでしょうね。」→「そう思うよ。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「パレードをやっているみたいですね。」→「パレードを見に誘う。」
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	△	「子供と一緒に見るのが、恥ずかしくて…」→「ごめんよ。俺が見たかったんだ。」
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	△	「ぬいぐるみを着ている人、大変そうね。」→「大変だって聞いたことあるよ。」
	動物園	オールシーズン	○	「私、動物園って、わりと好きなんです。」→「動物園って楽しいよね。」
	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「動物園は広くて、疲れますね。」→「それじゃ、ちょっと休もう。」
水族館	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「今見てきた、コアラ、可愛かったですね。」→「本当、可愛いよね。」
	コアラ登場時	'94.12月以降	○	「綺麗なお魚が、たくさんいますね。」→「水の中のアートだね。」
	通常時(1回目)	'94.12月以降	○	「魚の目って怖くありませんか?」→「見つめられると、怖いよね。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	○	「魚の目って怖くありませんか?」→「見つめられると、怖いよね。」
	イルカショー	'95.3月以降	○	「今見てきた、イルカのショー。面白かったですね。」→「イルカって頭良いねえ。」

有名絵画展、彫刻展、ガーギー展は2回目に行くと、強制的に印象が×になります。また、動物園は6、7、8月の間、メッセージが変わり「大変だ、どこかで休まなきゃ。」がベストの選択で印象は○になります。

デートスポット完全DATA

組結 結奈編

場 所	内 容	使用可能期間	印 象	会話のベストな選択
あめさき中央公園	並木道	オールシーズン	○	「わりといい景色。いいぞ、いいぞ。」 → 「はい、そうですね。」
	池	オールシーズン	◎	「池を見ていると、身体力を増強したくなってくるわ。」 → 「さすが、サマ。」
	桜満開時	毎年3、4月	○	「なかなか命脈じゃない。」 → 「後の道路が、いいわね。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	△	「私は調べ物があるから勝手に本でも読んで下さい。」 → 「そうさせてもらいます。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	△	「この図書館では、資料が足りないわね。」 → 「どうしてですか？」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「研究用にこのくらい育てておきたいわね。」 → 「何の植物ですか？」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	△	「食虫植物を改造してみたいわね。」 → 「何を改造するの？」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「野球のどこが面白いの？」 → 「結緒さんは知ってるの？」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「どっとなったら勝負がつくの？」 → 「それはね、(う)ん、さあ。」
	プロレス(1回目)	'95.3, 6, 11, '96.1, 3, 8, '97.1月	△	「まっ、野球よりは面白、けどやっぱりつまらないわね。」 → 「どの試合が？」
	プロレス(2回目)	'95.3, 6, 11, '96.1, 3, 8, '97.1月	○	「プロレスラーって、良い身体してるわね。」 → 「どうしたの、突然。」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	△	「こんな形だけの服、どこがいいのかしら？」 → 「たまには、おしゃれでもしたら。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	△	「ついつい、たくさん買っちゃったわ。」 → 「持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	△	「こんな所、どこが面白いのかわからないわ。」 → 「結緒さんは、嫌いなんだ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「これなんてわりと、いいわね。」 → 「えっ、この弾丸がついたやつ？」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	○	「やっぱりショッピングと言えばここね。」 → 「この雰囲気はたまらないわね。」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	○	「いつ来ても、いいところね。」 → 「もっといい所があるんだ。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	◎	「真の天才は、芸術を楽しむ心を持たなくては行けないわ。」 → 「この絵、素晴らしいと思わない？」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	△	「絵を描くのもいいわね。」 → 「いいね。見てみたいよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	◎	「この人の絵の才能に、私と共通するものを感じるわ。」 → 「両方とも、天才だもんね。」
	彫刻展	'96.3~5月	◎	「私の彫像も、こんな感じにしようかしら。」 → 「できれば、かっこいいだろうね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	○	「なかなか落ち着く絵ね。」 → 「わりと絵の趣味広いわね。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	▲	モンキーバイソンを観た → 「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	▲	嵐ヶ丘を観た → 「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'94.12, '95.1, 2月	○	バーナックルを観た → 「今の映画、面白かったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	○	ツインピークスを観た → 「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	▲	ドラヘもんを観た → 「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	○	アクシアを観た → 「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1, 2月	○	希望の丘を観た → 「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'96.3~5月	○	サイバーアイを観た → 「今の映画、面白かったね。」
	ホラー	'96.6~8月	○	死が微笑むときを観た → 「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	▲	エメラルドムーンを観た → 「今の映画、つまらなかったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1, 2月	▲	僕らの青春を観た → 「今の映画、つまらなかったね。」
	クラシック	'94.3~5月	◎	KNM交響楽団を観た → 「コンサート、良かったね？」
	アイドル	'94.6~8月	▲	KOKOを観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
コンサート会場	ロック	'94.9~11月	▲	矢沢米吉を観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	ニューミュージック	'94.12, '95.1, 2月	△	夏当夜海を観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	アイドル	'95.3~5月	▲	田中村よりこを観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	ロック	'95.6~8月	▲	XXを観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	クラシック	'95.9~11月	◎	KNM交響楽団を観た → 「コンサート、良かったね？」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1, 2月	△	3×3全スターズを観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	アイドル	'96.3~5月	▲	科学忍者を観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	クラシック	'96.6~8月	◎	KNM交響楽団を観た → 「コンサート、良かったね？」
	ニューミュージック	'96.9~11月	▲	豆豆クラブを観た → 「コンサート、つまらなかったね？」
	ロック	'96.12, '97.1, 2月	▲	ジュウ&バラスを観た → 「コンサート、つまらなかったね？」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
緑日	通常時	毎年11月1日～11月31日	○	紐緒は有名な着ぐるみだ。
	若火大会	毎年11月1日～11月31日	○	「なかなかな着ぐるみじゃない。」・「着ぐるみと多分、アホだよね。」
★ル	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	「モッシー、フゥー。」・「そのお着せく、ドゥ。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	△	「私は泳がないわす。」・「か、かまわれないよ。」
角	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	「フ、フ」と調へたことがあるのよ。」・「手休、うう？」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「暑くて、頭がぼけそうね。」・「フ、フと調へたことがあるのよ。」
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	多分紐緒とスキーに行くことはできない。
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	多分紐緒とスキーに行くことはできない。
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	◎	「滑れないのが、さぞかしわがいでしょね。」・「そんなアホなアホなよ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	△	「何度も連れてきて、そんなに楽しい？」・「今度から、気を付けるよ。」
ゲームセンター	ビデオゲーム(1回目)	オールシーズン	△	「こんなもの、くだらないわね。」・「それじゃ、帰ろうか。」
	ビデオゲーム(2回目)	オールシーズン	△	「どんなゲームが面白いと思っているの？」・「シューティングだよ。」
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	△	「本物のお金じゃないのに楽しいの？」・「こういう行為が楽しいんだよ。」
	メダルゲーム(2回目)	'95.9月以降	△	「こんなもの、アルリズムを解析すれば楽勝よ。」・「ふーん。そうなんだ。」
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「私は歌わないから。勝手に歌っていいわよ。」・「それじゃ、やめよう。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	△	「脳が溶けそうな音楽ばかりね。」→「バラード系ならどうかな？」
ボーリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	△	「左右に別れちゃったわね。」・「紐緒さんなら取れるって。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「たまに、身体を動かすのは、頭の回転にいいわね。」→「そうそう、たまにはね。」
プラネタリウム	通常時(1回目)	'95.12月以降	◎	「いずれは、この星々も私のもの…。」→「そ、そうなるといいね。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	▲	「あれは何っていう星座かわかる？」→「あれは…、何だろう？」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	理科知識が15歳以上の場合「あれは何っていう星座かわかる？」・「あれは星座でしょう。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'96.2月まで	△	「全然、つまらないわ。」・「あんなの子供だましましたね。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月まで	△	「何度、乗ってもつまらないわね。」→「そ、そう、ごめんね。」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	△	「やっぱり、つまらなかったわね。」・「俺も、そう思うよ。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	△	「何度見ても、つまらないわ。」→「そ、そう、ごめんね。」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	△	「すごく時間の無駄をした気分ね。」→「本当、眠かったよ。」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	△	「何もすることがないわね。」→「頭を休めたら？」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	△	「そんなに怖くもないし、面白くもないわね。」→「ぜ、全然怖くなかったね。」
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	○	「私の実験の方が、スリルがあるわ。」・「それは、面白そうだね。」
	バーチャルシップ(1回目)	'95.12月以降	△	「ちょっと、リアリティーに欠けるわね。」・「えっ？ そう？」
	バーチャルシップ(2回目)	'95.12月以降	○	「こんな機械で、だまされる自分が腹立たしいわ。」→「今日は、体調が悪かったんだよ。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「知らない振りして帰る。」
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	○	※イベントが発生する。
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	○	※1回目の内容と同じ。
動物園	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「研究用にこれぐらいの動物が欲しいわね。」・「これだけあれば、十分だろうね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「ライオンってどう思う？」・「最強の動物かな…。」
水族館	コアラ登場時	'94.12月以降	○	「今見てきた、コアラどう思った？」・「目が怖かったよ。」
	通常時(1回目)	'94.12月以降	◎	「研究用にこれぐらい欲しいわね。」→「これだけあれば、十分だよ。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	○	「鯨って、いいと思わない？」→「でも、鯨って怖いよね。」
	イルカショー	'95.3月以降	◎	「今見てきたイルカのショー。あの瞬間が、良かったわね。」→「イルカの歯って怖くない？」



有名画家展、彫刻展、ガーギー展は、2回目に行くと強制的に印象が▲になります。

デートスポット完全DATA

片桐 彩子編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
きらめき中央公園	並木道	オールシーズン	○	「こういう道を散歩するのって、気分爽快ね。」→「散歩は、お腹がすいてこない?」
	池	オールシーズン	◎	「わあ綺麗な池ね。わりと絵になるわね。」→「そう?」→「見てほしいよ。」
	桜満開時	毎年3、4月	◎	「オーザツビューティフル! 残念ね。」→「だからこそ、美しいんだよ。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「ああ、耐えられないわ。この緊張感。」→「やっぱりやめようか?」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「本をとってきてあげる。何がいいかな?」→「それじゃ、参考書を。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「ザツツソーピーティフル! ~たくさんあるわね。」→「花を見てると、心が和むね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	○	「花って、手入れが面倒なのよね。」→「自分で育てるのは大変だよな。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「野球を見るのと、~どっちが好き?」→「実際にプレイするほうがいいな。」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「ねえ、野球ってそんなに面白い?」→「俺はわりと好きだな。」
	プロレス(1回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3, 8, '97.1月	△	「オーアウチ、痛そうね。」→「痛いだろうけど、鍛えてるしね。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3, 8, '97.1月	△	「プロレスって、そんなに面白い?」→「片桐さんは嫌い?」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	○	「ソーリーごめんね。~見てきてもいいかな?」→「全然、ゆっくり見ていいよ。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	◎	「あーあ。ついついたくさん買っちゃったわ。」→「持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「ねえ、これわりとよくない?」→「うん、片桐さんによく似合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「ねえ、私に似合うネックレス、どれだと思う?」→「このカラフルなのはどう?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	○	「わりといい感じね。」→「サイバーな感覚だよな。」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	○	「いつ来ても、すごいところね。」→「ごめんね、すぐ済むから。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	◎	「わあ、素敵な絵がたくさんあるわね。」→「この絵、綺麗だとおもわない?」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	◎	「私にも、これぐらいの才能があればなあ。」→「片桐さん才能あるよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	◎	「ザツツグレイト。素晴らしい絵ね。」→「俺もファンなんだよ。」
	彫刻展	'96.3~5月	◎	「ねえねえ、~素晴らしい躍動感だと思わない?」→「うん、素晴らしい作品だね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	◎	「ザツツグレイト。何度見ても素晴らしいわね。」→「これぞ芸術だよ。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	◎	モンキーパイソンを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	▲	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'94.12, '95.1, 2月	○	バーンナックルを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	○	ツインピークスを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	▲	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	○	アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1, 2月	▲	希望の丘を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'96.3~5月	○	サイバーアイを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ホラー	'96.6~8月	○	死が微笑むときを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	○	エメラルドムーンを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1, 2月	◎	僕らの青春を観た→「今の映画、面白かったね。」
	クラシック	'94.3~5月	▲	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	アイドル	'94.6~8月	▲	KOKOを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'94.9~11月	○	矢沢米吉を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
コンサート会場	ニューミュージック	'94.12, '95.1, 2月	○	夏当夜海を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'95.3~5月	▲	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'95.6~8月	○	XXを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	クラシック	'95.9~11月	▲	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1, 2月	◎	3×3全スターズを観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'96.3~5月	◎	科学忍者を観た→「コンサート、良かったね?」
	クラシック	'96.6~8月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	◎	豆豆クラブを観た→「コンサート、良かったね?」
	ロック	'96.12, '97.1, 2月	◎	ジュー&バラズを観た→「コンサート、良かったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

デートスポット完全DATA

虹野 沙希編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
きらめき中央公園	花見道	オールシーズン	○	「さあ、花見道に行こう。」「さあ、花見道に行こう。」
	池	オールシーズン	○	「さあ、池に行こう。」「さあ、池に行こう。」
	桜並木	毎年3、4月	△	「さあ、桜並木に行こう。」「さあ、桜並木に行こう。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「さあ、図書館に行こう。」「さあ、図書館に行こう。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	△	「さあ、図書館に行こう。」「さあ、図書館に行こう。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「さあ、植物園に行こう。」「さあ、植物園に行こう。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	○	「さあ、植物園に行こう。」「さあ、植物園に行こう。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「野球見るのって、大好きなの。」「さあ、スタジアムに行こう。」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「ねえ、見た? 今のすごいプレーね。」「さあ、スタジアムに行こう。」
	プロレス(1回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	○	「一生懸命戦ってるのを見ると、～なりますね。」「さあ、スタジアムに行こう。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	一	※1回目の内容と同じ。
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	○	「私って、洋服に無頓着なほうなの。」「それなら、俺も一緒に見てみる。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	○	「たまたま、買い物にくと、たくさん買っちゃうね。」「さあ、洋服屋に行こう。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「これ、可愛いね。」「うん、虹野さんによく似合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「あまりアクセサリとか～どれが私に合うかな?」「このアクセサリ、いいね。」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	○	「へえ、こんな所もあったのね。」「ちょっと、雰囲気いいね。」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	○	「何度来ても、すごい雰囲気ね。」「ごめんね。すぐ帰るから。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	○	「絵がたくさんあるね。」「この絵、いいと思わない?」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	○	「どうしたら、こんなに上手な絵が描けるのかな?」「練習あるのさよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	○	「この人の絵なら、私も知っているわ。」「有名な画家だからね。」
	彫刻展	'96.3~5月	○	「上手だとは思けど、～よくわからなくて…。」「一瞬の感動って何かな。」
	ガーギー展	'96.9~11月	△	「こういう絵、好きなの?」「あ、あまり好きじゃないよね。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	△	モンキーバイソンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	△	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'94.12, '95.1.2月	◎	バーンナックルを観た→「今の映画、面白かったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	○	ツインピークスを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	△	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	◎	アクシアを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1.2月	○	希望の丘を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'96.3~5月	◎	サイバーアイを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ホラー	'96.6~8月	△	死が微笑むときを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	○	エメラルドムーンを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1.2月	○	僕らの青春を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	クラシック	'94.3~5月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	アイドル	'94.6~8月	△	KOKOを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'94.9~11月	△	矢沢米吉を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
コンサート会場	ニューミュージック	'94.12, '95.1.2月	◎	夏当夜海を観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'95.3~5月	△	田中村よりこを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'95.6~8月	◎	XXを観た→「コンサート、良かったね?」
	クラシック	'95.9~11月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1.2月	△	3×3全スターズを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'96.3~5月	△	科学忍者を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	クラシック	'96.6~8月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	△	豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'96.12, '97.1.2月	◎	ジュー&パズを観た→「コンサート、良かったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
水族館	通常時(1回目)	毎年8月第1日曜日	○	「すごく賑やかだね。」→「浴衣を着る。」
	通常時(2回目)	毎年8月第1日曜日	○	「綺麗な花だね。」→「お花見だね。」
プール	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	◎	「この水着どうかな?」→「その水着可愛いね。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「私、あんまり泳げないんだ。」→「俺が教えるからね。」
スキー	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	「あんまり、仲良くするといいね。」→「うん。最近多いね。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「虹野さん、気持ちよそに写ってるよ。」→「うん。最近多いね。」
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	◎	運動値100以上の場合「スキーは上手なの?」→「スキーは苦手だよ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	◎	「どう? スキーウェア変じゃない?」→「よく似合って可愛いよ。」
ゲームセンター	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	◎	「私、あんまり滑れないんだ。」→「俺が教えてあげるよ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	◎	「氷が溶けてるね。転んだら大変。」→「俺が支えてあげるよ。」
クラブ	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「私、こういう所には、ほとんど来ないの。」→「最近、女の子も来てるよ。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「どんなゲームが面白いの?」→「シューティングなんてどう?」
バー	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「私、勝負事って、~になっちゃうかもね。」→「虹野さん、大丈夫だよ。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「わりと女の子が多いのね。」→「うん。最近多いね。」
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「私の歌、下手だったでしょう?」→「結構好きだよ。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	○	「どうしたら、歌が上手になるのかな?」→「練習あるのみだよ。」
ボウリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「なかなかストライクが取れないね。」→「頑張れば、きっと取れるよ。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「あーん。スプリットになっちゃった。」→「虹野さん、頑張れ。」
プラスタナム	通常時(1回目)	'95.12月以降	○	「星って、神秘的だと思うな。」→「何億年も前の輝きなんだよね。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	△	「ねえ、あれは何ていう星座?」→「あれは……。何だろう?」
美術館	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	理系100以上の場合「ねえ、あれは何ていう星座?」→「あれは、星座だと思うよ。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	「あまり、怖くなかったね。」→「そうだね。あんまりね。」
遊園地	通常時(1回目)	'96.2月まで	○	「すごく、気持ちいいね。」→「風を切る感覚って奴かな?」
	通常時(2回目)	'96.2月まで	○	「わりと怖かったね。」→「俺がいるから大丈夫だっただろ。」
ゴーストハウス	通常時(1回目)	オールシーズン	◎	「立体映像が綺麗だったと思わない?」→「本当、綺麗だったね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「遠くまで、よく見えたね。」→「虹野さんの顔ばかり見てたから。」
大観覧車	通常時(1回目)	オールシーズン	◎	「高いところで、すごく揺れなかった?」→「この観覧車根性がないね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	◎	「高いところで、すごく揺れなかった?」→「この観覧車根性がないね。」
ピピール	通常時(1回目)	'95.12月以降	○	「す、すごいね。私は、これはもういいわ。」→「大丈夫? 顔が青いよ。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	「もう、乗りたくないわ。」→「ごめん、やっぱりやめよう。」
アーチェリー	通常時(1回目)	'95.12月以降	◎	「本当に、宇宙旅行している気分だったね。」→「イン石が来た時、びびったよ。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	「もっと、こういう乗り物が増えるといいね。」→「そう思うよ。」
ナイトパレード	通常時(1回目)	毎年8月のみ	○	「あっ、パレードをやっているみたいよ。」→「パレードを見に誘う。」
	通常時(2回目)	毎年8月のみ	△	「子供と一緒に見てるのが、恥ずかしくて……。」「見るのやめればよかったかな……。」「
ヒーローショー	通常時(1回目)	'95.8月以降	△	「ぬいぐるみを着ている人、大変そう……。」「大変だって、聞いたことあるよ。」
	通常時(2回目)	'95.8月以降	△	「ぬいぐるみを着ている人、大変そう……。」「大変だって、聞いたことあるよ。」
動物園	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「何だか、動物が可哀想じゃない?」→「閉じこめられて、可哀想だね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「動物園は広くて、わりと疲れるね。」→「根性で、もうちょっと回ろうよ。」
コアラ	通常時(1回目)	'94.12月以降	○	「今見てきた、コアラ、可愛かったね。」→「本当、可愛いよね。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	○	「綺麗なお魚が、たくさんいるね。」→「本当、綺麗だね。」
イルカ	通常時(1回目)	'94.12月以降	○	「魚の目って、やる気が無いように見えない?」→「そう言われればそうかな?」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	○	「魚の目って、やる気が無いように見えない?」→「そう言われればそうかな?」
イルカショー	通常時(1回目)	'95.3月以降	○	「今見てきた、イルカのショー。面白かったね。」→「イルカって頭いいね。」
	通常時(2回目)	'95.3月以降	○	「今見てきた、イルカのショー。面白かったね。」→「イルカって頭いいね。」



「有名絵画展」「彫刻展」「ガーギー展」は、2回目に行くと強制的に印象が▲になります。
 スキーは運動値が100未満のときに「スキーなら俺に任せてくれ」を選択すると印象が▲になります。

デートスポット完全DATA

古式 ゆかり編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
さくらさくら公園	芝生道	オールシーズン	◎	「ここ、お散歩するの、気持ちいいですね。」
	池	オールシーズン	◎	「春は桜が咲くから、お散歩するの、気持ちいいですね。」
	桜見開時	毎年3、4月	◎	「桜も春の桜ですね。お散歩するの、気持ちいいですね。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	△	「みんな静かに勉強してますねえ。」→「本当か。静かだね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	△	「静かでいいところですねえ。」→「読書するの、気持ちいいですね。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「綺麗なお花がたくさんありますね。」→「花を見てると、気持ちいいですね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	△	「こんなにお花があったら、素敵でしょうね。」→「持ってたほうがいいですね。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「野球って、観ていて面白いのですか?」→「俺はわりと好きだな。」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「どうなると、終わるのでしょうか。」→「それはね(説明する)」
	プロレス(1回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	△	「あんな事したら痛いんですね。」→「痛いだろうけど鍛えてるしね。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	○	「お父様が、~とおっしゃるのですけど……。」→「俺は、そうは思わないけど……。」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	◎	「この服、素敵ですねえ。」→「古式さんに似合いそうだね。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	◎	「ついつい、たくさん買ってしまいました。」→「ほら、持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「どれも可愛いですねえ?」→「古式さんに似合いそうだね。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	◎	「たくさんありすぎて、どれにしたら良いのか……。」→「この銀のネックレスはどう?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	○	「ここがジャンク屋さんですか、変わったところですねえ。」→「それじゃ、もう帰ろうか。」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	△	「こここの雰囲気には、いつも圧倒されてしまいます。」→「ごめんね、すぐ済むから。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	○	「素敵な絵がたくさんありますねえ。」→「あの人奇麗だな……。」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	○	「素晴らしい絵ですね。~が描けるのでしょうか。」→「才能が豊かな人なんだよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	△	「ちょっと人が多いですねえ。」→「まあ、有名な人の絵だからね。」
	彫刻展	'96.3~5月	○	「この石像、生きているみたいですねえ。」→「うん、素晴らしい作品だね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	○	「美術館は、ポーとできるので好きです。」→「この絵、どう思う?」
映画館	コメディ	'94.6~8月	▲	モンキーバイソンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	◎	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'94.12, '95.1.2月	▲	バーナックルを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	◎	ツインピークスを観た→「今の映画、面白かったね。」
	アニメ	'95.6~8月	○	ドラヘもんを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'95.9~11月	○	アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1.2月	○	希望の丘を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'96.3~5月	▲	サイバーアイを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ホラー	'96.6~8月	◎	死が微笑むときを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	○	エメラルドムーンを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1.2月	○	僕らの青春を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	クラシック	'94.3~5月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
コンサート会場	アイドル	'94.6~8月	○	KOKOを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'94.9~11月	△	矢沢米吉を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'94.12, '95.1.2月	○	夏当夜海を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'95.3~5月	△	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'95.6~8月	△	XXを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'95.9~11月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1.2月	○	3×3全スターズを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'96.3~5月	○	科学忍者を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	クラシック	'96.6~8月	◎	KNM交響楽団を観た→「コンサート、良かったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	○	豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'96.12, '97.1.2月	△	ジュウ&バラズを観た→「コンサート、つまらなかったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
観劇	通常時	毎年1月以降	●	「おはようございます。」
	花入大会	毎年1月以降	●	「おはようございます。」
プール	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	●	「おはようございます。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「私、実は泳げないのです。」→「俺が教えてあげるよ。」
海	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	「何をして遊ぶつもりですか。」→「泳ぎたいな。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「泳ぎたいな。」→「泳ぎたいな。」
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「ではスキーをしよう。」→「はい。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「あっ、転ぶのも慣れないうち。」→「はい。」
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「そういえば、私、滑れないのです。」→「俺が教えてあげるよ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	△	「氷が溶けてきてるみたいですねえ。」→「転ぶのも慣れないうち。」
ゲームセンター	ビデオゲーム(1回目)	オールシーズン	△	「お父様は、こういう所、来ては、ないかと。」→「最近はお父様もゲームが好き。」
	ビデオゲーム(2回目)	オールシーズン	△	「どんなゲームが面白いのでしょうか。」→「クレーンゲームなんですか。」
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	○	「賭博してはいけないと、～ありますので。」→「それ、聞いたことがない。」
	メダルゲーム(2回目)	'95.9月以降	○	※1回目の内容と同じ。
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「私の歌、どうでしょうか。」→「上手だったよ。プロみたい。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	△	「大きな声を出すのも、たまにはいいですねえ。」→「ストレス解消になるよね。」
ボウリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	△	「一体どうしたら真ん中に行くのでしょうか。」→「フォームを直すといひな。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「もう、腕が痛くなってしまいました。」→「それじゃ、もうやめようか。」
プラネタリウム	通常時(1回目)	'95.12月以降	○	「星を見ていると、～になっていくみたいです。」→「何億年も前の輝きなんだよね。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	△	「あれは何という星座なのでしょう。」→「あれは……、何だろう?」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	△	理系10、雑学20以上の場合「あれは～なのでしょう?」→「あれは、夢屋だと思えよ。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'96.2月以降	○	「楽しかったですねえ。」→「もう一度乗ろうよ。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月以降	○	「何度乗っても楽しいですねえ。」→「よし、もう一度乗るぜ。」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	◎	「少し、びっくりしました。」→「俺も、俺も。」
動物園	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	○	「とても奇麗でしたねえ。」→「そうだね、また見たいね。」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	◎	「素敵な眺めでしたねえ。」→「うん、いい眺めだったね。」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	○	「高い所で揺れるのが、楽しかったですねえ。」→「そうだね。」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	◎	「楽しかったですねえ。」→「面白かったね。」
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	◎	「ぐるぐるっと回って、楽しいですね。」→「うん、楽しいね。」
	バーチャルシップ(1回目)	'95.12月以降	◎	「宇宙旅行って、すごいですねえ。」→「すごかったね。」
	バーチャルシップ(2回目)	'95.12月以降	◎	「海の中などにもいってみたいですね。」→「そう思うよ。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「パレードをやっているみたいですねえ。」→「パレードを見に誘う。」
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	◎	「小さい子が、いっぱいですねえ。」→「夢を与えるショーだからね。」
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	△	「ぬいぐるみを着ている人、大変そうですねえ。」→「撮影用より、楽なんだよ。」
	通常時(1回目)	オールシーズン	◎	「私、動物を見るの、わりと好きなんですよ。」→「動物園って楽しいよね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「動物園は広くて、疲れますねえ。」→「それじゃあ、ちょっと休もう。」
水族館	コアラ登場時	'94.12月以降	◎	「コアラさん可愛かったですねえ。」→「本当。可愛いよね。」
	通常時(1回目)	'94.12月以降	◎	「奇麗なお魚がいっぱいいますねえ。」→「水の中のアートだね。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	△	「私もお魚になって、一日中、ぼーっと泳いでみたいですねえ。」→「古式さん泳げるの?」
	イルカショー	'95.3月以降	○	「イルカさんって、すごいんですねえ。」→「イルカって頭良いねえ。」

「有名画家展」「彫刻展」「ガーギー展」の2回目は、強制的に印象が▲になります。

デートスポット完全DATA

清川 望編

場 所	内 容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
きらめき中央公園	並木道	オールシーズン	◎	「ここを走るのが気持ちいいんだ。」→「今度、一緒に走ろうか?」
	池	オールシーズン	◎	「昔ここで、溺れた人を助けたことが有るんだ。」・「さすがお兄さん。」
	桜満開時	毎年3,4月	◎	「うわあ、綺麗だね。」→「清川さんも綺麗だよ。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「私、この雰囲気駄目なんだ。」→「それじゃ、やめよう。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	△	「なあ……。やっぱり、やめようぜ。」・「そんなに嫌なら……。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「私の好きな花がいっぱいあるな。」→「花好きなんだね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	◎	「この花、家に飾りたいなあ……。」→「清川さんて、可愛いね。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「見るのと、~どっちが好き?」→「実際、プレイするほうがいいかな。」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「今のプレーすごいな!」→「やっぱり、プロだよ。」
	プロレス(1回目)	'95.4~10, '96.1,3,8, '97.1月	○	「格闘技って、なんかソクソクするよな。」→「血が騒ぐんだよね。」
	プロレス(2回目)	'95.4~10, '96.1,3,8, '97.1月	△	「うわあ、血が出てるよ。」→「痛み感じてるのかな?」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	○	「ひゃあ、可愛いけど、私には似合わないね。」→「清川さん、可愛いから似合うよ。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	◎	「いつも部活で忙しいから、つたくさん買っちゃったぜ。」→「持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	○	「色んな物があるね。」→「どれも、清川さんに似合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「どんなのが似合うかな?」→「銀のロザリオなんてどう?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	△	「なんだかすごいな。」→「やっぱり帰ろうか?」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	×	「ジャンク屋? あそこはやめようぜ。」→「じゃあ、やめるか……。」※行けない
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	○	「素敵な絵がたくさんあるね。」→「この絵素晴らしいと思わない?」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	△	「どうしたら、こんなに上手に描けるのかな。」→「練習あるのみだよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	○	「この人の絵、見たことあるよ。」→「よく見てるね。」
	彫刻展	'96.3~5月	○	※イベントが発生する
	ガーギー展	'96.9~11月	△	「うわあ、私こういう絵苦手だな。」→「そ、そうだよね。ごめんね。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	△	モンキーパイソンを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	◎	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'94.12, '95.1,2月	△	バーナックルを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	△	ツインピークスを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	△	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	△	アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1,2月	△	希望の丘を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'96.3~5月	△	サイバーアイを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ホラー	'96.6~8月	△	死が微笑むときを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	◎	エメラルドムーンを観た→「今の映画、面白かったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1,2月	△	僕らの青春を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	クラシック	'94.3~5月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'94.6~8月	△	KOKOを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'94.9~11月	◎	矢沢米吉を観た→「コンサート、良かったね?」
コンサート会場	ニューミュージック	'94.12, '95.1,2月	◎	夏当夜海を観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'95.3~5月	△	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'95.6~8月	△	××を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	クラシック	'95.9~11月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1,2月	△	3×3全スターズを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	アイドル	'96.3~5月	△	科学忍者を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'96.6~8月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	△	豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ロック	'96.12, '97.1,2月	◎	ジュウ&パラズを観た→「コンサート、良かったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

デートスポット完全DATA


編羅魅鏡

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
児童館	児童館	1. 2. 3. 4. 月	()	「たまには、こういうのもよろしいわね。」・「本当、そう？」
	児童館	1. 2. 3. 4. 月	()	「うん、いいわね。」・「うん、いいわね。」
	児童館	毎年3, 4月	()	「うん、いいわね。」・「うん、いいわね。」
	児童館	毎年3, 4月	()	「うん、いいわね。」・「うん、いいわね。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	()	「皆さん、静かに勉強している様ね。」→「俺達も静かに勉強しよう。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	()	「その本、そんなに面白くて？」→「全然。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	()	「うん、いいわね。」・「綺麗な花だね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	()	「この花がなかなか綺麗ね。」・「げんきだね。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	()	「野球なんて、どうが観戦の方しら？」・「観戦は、俺達、俺達。」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	▲	「体、いつになれば、変わるかしら？」・「それはね、多分する。」
	プロレス(1回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3, 8, '97.1月	()	「こんなの、どこが面白いのかしら？」・「観戦は、俺達、俺達。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6, 11, '96.1.3, 8, '97.1月	()	「プロレスって野蠻ね。品が感じられませんわ。」・「あつて、それが、男の力さ。」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	()	「またせたかしら？」→「全然、ゆっくり見ていいよ。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	()	「結構、買ったわね。」→「持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「あら？これ、なかなかしゃれてるわね。」・「うん、彼さんによく合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	()	「ねえ、私に似合うネックレス探して下さる？」・「このカッフルなのはどう？」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	△	「何か嫌な雰囲気ね。」→「そうだね、もう帰ろうか？」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	▲	「い、いつ来ても、すごいわね。」・「もっとすごい所に行こうか？」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	()	「何を見ているのかしら？」→「この絵、奇麗だと思わない？」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	◎	「あら、この抽象画。いいんじゃない？」・「さすがだね。良さがわかるんだ。」
	有名画家展	'94.9~11月	()	「この方の絵、なかなかですね。」→「上手だね。」
	彫刻展	'96.3~5月	()	「このブロンズ像、なかなかのものね。」→「うん、素晴らしい作品だね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	△	「私には、こういう絵は似合いませんわね。」→「そ、そうだね。ごめんね。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	△	モンキーバイソンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	△	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'94.12, '95.1, 2月	△	バーンナックルを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	△	ツインピークスを観た→「今の映画、面白かったね。」
	アニメ	'95.6~8月	△	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	△	アクシアを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1, 2月	△	希望の丘を観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'96.3~5月	△	サイバーアイを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ホラー	'96.6~8月	△	死が微笑むときを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	◎	エメラルドムーンを観た→「今の映画、面白かったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1, 2月	△	僕らの青春を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	コンサート会場	クラシック	'94.3~5月	()
アイドル		'94.6~8月	▲	KOKOを観た→「コンサート、つまらなかったね？」
ロック		'94.9~11月	▲	矢沢米吉を観た→「コンサート、つまらなかったね？」
ニューミュージック		'94.12, '95.1, 2月	▲	夏当夜海を観た→「コンサート、つまらなかったね？」
アイドル		'95.3~5月	▲	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね？」
ロック		'95.6~8月	()	××を観た→「コンサート、まあまあだったね？」
クラシック		'95.9~11月	()	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね？」
ニューミュージック		'95.12, '96.1, 2月	▲	3×3全スターズを観た→「コンサート、つまらなかったね？」
アイドル		'96.3~5月	◎	科学忍者を観た→「コンサート、良かったね？」
クラシック		'96.6~8月	()	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね？」
ニューミュージック		'96.9~11月	◎	豆豆クラブを観た→「コンサート、良かったね？」
ロック		'96.12, '97.1, 2月	()	ジュウ&バラスを観た→「コンサート、まあまあだったね？」
クラシック		'97.3~5月	()	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね？」
アイドル		'97.6~8月	()	ジュウ&バラスを観た→「コンサート、まあまあだったね？」
ロック		'97.9~11月	()	ジュウ&バラスを観た→「コンサート、まあまあだったね？」

ニューミュージック	'96.9~11月	◎	豆蔻クワンを観た→「コンサート、まあまあだった」
ロック	'96.12, '97.1.2月	○	ジュー&バラズを観た→「コンサート、まあまあだった」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
平日	通常時	毎年8月第1日曜日	○	「なかなか賑やかじゃない。」→「浴衣を着る。」
	花火大会	'96.8月第1日曜日	◎	「綺麗な花火じゃない。」・「鏡さんほどじゃないよ。」
スキー	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	◎	「待たせたわね。どう？」・「その水着ワク」・「ど、ど。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「あらやだ。本当。」→「でも鏡さんの方が奇麗だね。」
海	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	—	※鏡は海で必ずイベントになる
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	—	※1回目の内容と同じ。
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	◎	運動値110以上の場合「スキ くらいできるわよね？」→「ぱっちり。俺に任せてくれ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「ところで、どう？ このスキーウェア。」→「プロスキーヤーみたい。」
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	運動値110以上の場合「ちゃんと滑れるんでしょうね？」→「スケートなら俺に任せてくれ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	△	「さや、転んじゃったじゃない、貴方のせいよ。」・「ゴメン。全脱走が、さや。」
ゲームセンター	ビデオゲーム(1回目)	オールシーズン	△	「こんな子供の遊びに興味ないわ。」→「たまには、しんじゅなん？」
	ビデオゲーム(2回目)	オールシーズン	◎	「私にふさわしいゲームはあるかしら。」・「クレーンゲームなんてどう？」
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	○	「こういうアダルトなゲームこそ、私にふさわしいわ。」→「この雰囲気が良いよね。」
	メダルゲーム(2回目)	'95.9月以降	◎	「ほーほほほ。~ちょっとしたものでしょ。」→「すごいね。天才じゃない？」
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「どう？ 聞き惚れたでしょう。」→「上手だったよ。プロみたい。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	○	「次は何がいい？ ~を受け付けるわよ。」→「豆クラブの新曲を歌ってよ。」
ボウリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「なんてこと。スプリットになってしまいましたわ。」→「鏡さんなら取れるって。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「こんなことしていたら、~ついてしまいますわ。」→「運動って、美容にいいだって。」
プラスタナム	通常時(1回目)	'95.12月以降	○	「なかなか綺麗じゃない。まあ、私にはかなわないけど。」→「あんなのただのただよ。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	▲	「あれは何座だったかしら？」→「あれは……、何だろう？」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	△	理系120以上の場合「あれは何座だったかしら？」→「あれは、夢座だよ。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'96.2月まで	△	「お、終わったわね。」→「あのスピード感、最高だよ。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月まで	△	「セットが乱れちゃったじゃない。」→「ゴメン。おわびに何でもするよ。」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	△	「こんなの、子供の見るものよ、絶対に入らないわ。」→「鏡さんに任せるよ。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	—	※1回目の内容と同じ。
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	○	「退屈だったけど景色はまあまあだったわ。」→「鏡さんの顔ばかり見ていたから……。」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	○	「た、高いところで揺れるのが少し怖かったわ。」→「揺れる？ 全然気付かなかったよ。」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	○	「さすがに~と言うだけのことはあったわね。」→「あ~つまだときどきしてるよ。」
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	○	「叫びすぎて声が枯れてしまったわ。」→「かすれた声も聞きたいな。」
	バーチャルシップ(1回目)	'95.12月以降	○	「これ、ちょっと気に入ったわ。」→「さすが鏡さん、お目が高い。」
	バーチャルシップ(2回目)	'95.12月以降	○	「人の感覚っていい加減なのね。」→「だから良いんじゃないか。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「あら、パレードをやっているみたいね。」→「パレードを見に誘う。」
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	△	「……顔から火が出る思いよ。」→「ごめんよ。俺が見たかったんだ。」
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	▲	「……私もぬいぐるみを着ていたわ。」→「どうしても見たかったんだ。」
動物園	通常時(1回目)	オールシーズン	◎	「あそこの猿、~美しさがわかるのかしら？」→「鏡さんほどなら、きっとわかるよ。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「あの動物、何か変ね？」→「本当、面白いかつこしてるね。」
水族館	コアラ登場時	'94.12月以降	△	「動物園って、ちょっと臭いませんか？」→「本当、臭うよね。」
	通常時(1回目)	'94.12月以降	◎	「なかなか綺麗じゃない。」→「水の中のアートだね。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	○	「あら、あの魚、貴方そっくりじゃない？」→「あはははは、本当だ。」
	イルカショー	'95.3月以降	○	「水しぶきが、~どうしてくれますの？」→「水も満るって言うじゃない。」

 洋服屋は、春に初めて行ったときに限り、「どの色が私に似合うかしら？」のメッセージとともに選択肢が出ます。「赤が、似合うよ。」で印象が◎になります。


デートスポット完全DATA

朝比奈 タ子編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
公園	前水道	オールシーズン	○	たまには散歩も良いかな。→「散歩はお腹がすいてくるね。」
	池	オールシーズン	○	綺麗な池だね。ちょっと休んでいこうよ。→「幽霊でも出てきそうだよ。」
	桜並木	毎年3,4月	○	「超綺麗だね。」→「そろそろ行こうか。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「やっぱりめっちゃ。」→「そうだね。ヤメようか。」
	通常時(2回目以降)	オールシーズン	△	「図書館は、もういいよ。そろそろ帰る。」→無条件で帰る事になる
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	△	「植物ってあまり動かないからね。」→「えっ? 嫌いなのか?」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	○	「超綺麗な花だね。」→「本当、綺麗だね。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「野球って面白い?」→「俺はわりと好きだな……。」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「今どうなっているの?」→(説明する)
	プロレス(1回目)	'95.3,6,11, '96.1,3,8, '97.1月	△	「プロレスって面白い?」→「俺はわりと好きだな。」
	プロレス(2回目)	'95.3,6,11, '96.1,3,8, '97.1月	△	「あんな事して、痛くないの?」→「痛いだろうけど、鍛えろよ。」
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	◎	「この服、超良いね。」→「最近の流行の奴だよ。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	△	「流行の服は超高くてなかなかね。」→「とりあえず、諦めるしかないね。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「これ超可愛い?」→「朝比奈さんには似合いそうだね。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	○	「ねえねえ、どれが似合うかな。」→「このカラフルなのはどうか?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	×	「ええっ超ださー。やめようよそんなとこ。」→「そ、そう? じゃやめようか。」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	×	※1回目の内容と同じ。
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	△	「絵がたくさんあるねえ。」→「この絵綺麗だと思わない?」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	△	「こんな絵、良く描けるね。」→「才能が豊富な人なんだよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	◎	「この人の絵、知ってるよ。」→「良く知ってるね。」
	彫刻展	'96.3~5月	△	「んー? 面白いのかなあ?」→「好みにもよるね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	◎	「これ、情報誌に載ってたよね。」→「そう、だから連れてきたんだ。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	△	モンキーバイソンを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'94.9~11月	△	嵐ヶ丘を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'94.12, '95.1,2月	◎	バーンナックルを観た→「今の映画、面白かったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	△	ツインピークスを観た→「今の映画、面白かったね。」
	アニメ	'95.6~8月	△	ドラヘもんを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'95.9~11月	◎	アクシアを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1,2月	△	希望の丘を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'96.3~5月	◎	サイバーアイを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ホラー	'96.6~8月	△	死が微笑むときを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	△	エメラルドムーンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1,2月	△	僕らの青春を観た→「今の映画、面白かったね。」
	クラシック	'94.3~5月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
コンサート会場	アイドル	'94.6~8月	△	KOKOを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'94.9~11月	△	矢沢米吉を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'94.12, '95.1,2月	◎	夏当夜海を観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'95.3~5月	△	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'95.6~8月	◎	XXを観た→「コンサート、良かったね?」
	クラシック	'95.9~11月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1,2月	◎	3×3全スターズを観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'96.3~5月	△	科学忍者を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'96.6~8月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	◎	豆豆クラブを観た→「コンサート、良かったね?」
	ロック	'96.12, '97.1,2月	△	ジュウ&バラズを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'94.3~5月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	アイドル	'94.6~8月	△	KOKOを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'94.9~11月	△	矢沢米吉を観た→「コンサート、つまらなかったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
観劇	通常時	毎年8月第1日曜日		※平日は行かない
	花火大会	'96.8月第1日曜日	◎	「超合弾え。」・「昇り龍も変化したね。」
プール	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	◎	「この水着、どうかな?」・「最近流行の水着だね。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	◎	「私、うまく泳げないんだ。」・「俺が教えてあげるよ。」
海	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	◎	「じゃじゃーん。どうこの水着?」・「最近流行の水着だね。」
	通常時(2回目)	毎年夏休みのみ	○	「朝日奈さん、体を焼いたまま寝てるよ。」・「ジースト焼くアチーブ。」
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	◎	運動値100以上の場合「ねえ、どのくらい滑れる?」・「スキーなら俺に任せてくれ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	◎	「ところでさ、このスキーウェアどう?」・「流行の型じゃないか。」
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	◎	「私、うまく滑れないんだ。」→「俺が教えてあげるよ。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	△	「氷が溶けてきてるよ。」・「本当だ。どうしようか。」
ゲームセンター	ビデオゲーム(1回目)	オールシーズン	○	「私、ゲーム得意なんだ。」→「そうなんだ。すごいね。」
	ビデオゲーム(2回目)	オールシーズン	○	「どんなゲームが好き?」→「クレーンゲームかなあ。」
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	△	「メダルゲームはあんまりしないんだ。」→「やってみたら楽しいと思うよ。」
	メダルゲーム(2回目)	'95.9月以降	○	「あれ、たくさんコインが出てきたよ。」→「ほら、結構、楽しいでしょう。」
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「私の歌、どう?」→「上手だったよ。プロみたい。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	○	「ねえねえ、何かリクエスト無い?」→「この豆豆クラブの新曲は?」
ボーリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「やばーっ、スプリットになっちゃった。」→「朝日奈さんだったらとれるって。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「ラッキー。パンチアウトよ。」→「朝日奈さん上手だね。」
プラネタリウム	通常時(1回目)	'95.12月以降	○	「星って、何か不思議じゃない?」→「そうだね、そう思うよ。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	▲	「あれ、何ていう星座?」→「あれは、白鳥座だと思うよ。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	△	理系120、雑学115以上の場合「あれ、何ていう星座?」→「あれは、夢座だと思うよ。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'96.2月まで	◎	「面白かったね。」→「本当、そう思うよ。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月まで	○	「あんまり乗ると、飽きるけど、やっぱり楽しいよね。」→「気持ちよかったね。」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	○	「面白かったね。」→「ホント、面白かったね。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	○	「立体映像が綺麗だったと思わない?」→「また見たいね。」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	△	「あーっ、眠かった。」→「つまんなかったみたいだね。」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	△	「またのるの?」→「やめようか?」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	◎	「もう、最高って感じ。」→「ホント最高。」
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	○	「何回乗っても最高。」→「こればかり乗ろうぜ。」
	バーチャルシップ(1回目)	'95.12月以降	◎	「まじですごすぎ。」→「すごかったね。」
	バーチャルシップ(2回目)	'95.12月以降	◎	「何度乗っても最高。」→「もう1回乗ろうよ。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「パレードをやってるよ。見に行こう。」→「パレードを見に誘う。」
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	▲	「子供達と一緒に遊ぶかしくないの?」→「見るのやめればよかったかな……。」
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	△	「ぬいぐるみ着てる人って、大変なんだろう?」→「大変だって、聞いたことあるよ。」
	通常時(1回目)	オールシーズン	◎	「動物園って、わりと楽しいよね。」→「俺も、そう思うよ。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「動物園は広くて、見る所が多いよね。」→「だから、1日いても飽きないよね。」
水族館	コアラ登場時	'94.12月以降	◎	「コアラ、見た見た? 超可愛かったね。」→「本当。可愛いよね。」
	通常時(1回目)	'94.12月以降	◎	「へえ、超綺麗な魚がいるね。」→「水の中のアートだね。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	▲	「魚は何も考えなくていいから、いいなあ。」→「そんな事はないよ。」
	イルカショー	'95.3月以降	○	「今見てきたイルカのショー、超良かったと思わない?」→「イルカって賢いよね。」


「有名画家展」「彫刻展」「ガーギー展」の2回目に行くと、強制的に印象が×になります。
 スキーで運動値が100未満の場合、「スキーなら俺に任せてくれ。」を選ぶと、印象が▲になります。

デートスポット完全DATA

美樹原 愛編

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
さくらがき中央公園	並木道	オールシーズン	●	「あー、さくらがき中央公園って、いいところだね。」
	池	オールシーズン	○	「あの……。少し休みませう。」
	桜満開時	毎年3、4月	◎	「あー、さくらがき中央公園って、いいところだね。」
図書館	通常時(1回目)	オールシーズン	△	「あの……。静かですね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「あの……。この本はどこにありますか?」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「綺麗なお花がたくさん……。」「花を見てると、癒されますね。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	◎	「思わず見とれてしまいますね……。」「ゆっくり見てていいよ。」
スタジアム	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「あの……。野球ってそんなに楽しいですか?」
	野球(2回目)	'95.4~10, '96.4~10月	△	「あの……。今、どうなってるんですか?」
	プロレス(1回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	▲	「あの……。私、こういう駄目です。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	▲	※1回目の内容と同じ。
ショッピング街	洋服屋(1回目)	オールシーズン	◎	「あの……。これなんて似合うと思いますか?」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	◎	「ちょっと、買いましたね。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「あの……。これ可愛いと思いませんか?」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	◎	「あの……。どれが似合うと思いますか?」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	▲	「あの……。こんな店があるんですね。」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	△	「あの……。何で、夫でも買いませんね。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	○	「綺麗な絵がありますね。」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	△	「あの……。どうしたら、こんな絵が描けるんでしょう?」
	有名画家展	'94.9~11月	—	※美樹原はまだ登場していない。
	彫刻展	'96.3~5月	○	「あの……。この作品は、どうなんですか?」
	ガーギー展	'96.9~11月	▲	「あの……。私こういう絵は、ちょっと……。」「これぞ芸術だよ。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	—	※美樹原はまだ登場していない。
	ラブロマンス	'94.9~11月	—	※美樹原はまだ登場していない。
	アクション	'94.12, '95.1.2月	△	バーナックルを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	サスペンス	'95.3~5月	◎	ツインピークスを観た→「今の映画、面白かったね。」
	アニメ	'95.6~8月	△	ドラヘもんを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'95.9~11月	△	アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1.2月	△	希望の丘を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アクション	'96.3~5月	△	サイバーアイを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ホラー	'96.6~8月	◎	死が微笑むときを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	△	エメラルドムーンを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1.2月	△	僕らの青春を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
コンサート会場	クラシック	'94.4~5月	—	※美樹原はまだ登場していない。
	アイドル	'94.6~8月	—	※美樹原はまだ登場していない。
	ロック	'94.9~11月	—	※美樹原はまだ登場していない。
	ニューミュージック	'94.12, '95.1.2月	◎	夏当夜海を観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'95.3~5月	△	田中村よりこを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	ロック	'95.6~8月	△	XXを観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'95.9~11月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ニューミュージック	'95.12~'96.2月	◎	3×3全スターズを観た→「コンサート、良かったね?」
	アイドル	'96.3~5月	△	科学忍者を観た→「コンサート、つまらなかったね?」
	クラシック	'96.6~8月	△	KNM交響楽団を観た→「コンサート、まあまあだったね?」
	ニューミュージック	'96.9~11月	◎	豆豆クラブを観た→「コンサート、良かったね?」
	ロック	'96.12, '97.1.2月	△	ジュー&バラズを観た→「コンサート、つまらなかったね?」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
緑地	通常時	行方不明の日	○	「あの……、服が汚れた。」・「浴衣を貸める。」
プール	花火大会	行方不明の日	○	「奇観……。」→「昇り龍乱れ七変化って奴だね。」
海	通常時(1回目)	毎年夏休みのみ	○	「メッセージ無し」→「その水着可愛いね。」
スキー	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「あの……。私、全然泳げないんです。」→「教えられるかな。」
スケート	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「あの……。水着変じゃないですか……?」→「全然。可愛いよ。」
ゲームセンター	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	△	「美樹原さん、可愛い顔だね……。」「ジュースを箱にあてちゃえ。」
	ビデオゲーム(1回目)	オールシーズン	-	※美樹原はスキーに行かない。
	ビデオゲーム(2回目)	オールシーズン	-	※美樹原はスキーに行かない。
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	○	「あの……。私、滑れないんです……。」「俺が教えてあげるよ。」
	メダルゲーム(2回目)	'95.9月以降	○	「あの……。オが着てきてますたっ……。」「俺が着ててあげる。」
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「あっ、ぬいぐるみが、たくさんありますね……。」「取って、あげようかな。」
ボーリング	通常時(2回目)	'96.3月以降	○	「あの……。どんなゲームが好きなんですか?」・「クレヨンゲームかな?」
プラネタリウム	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「あの……。多しいですね……。」「美樹原さんと一緒に来たからね。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	△	「あの……。よかったらメダルどうぞ。」「こんなに取ったの?すごいね。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	「あの……。私、見ずらくて……。」「歌う気になるまで、聴こえよう。」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'96.2月まで	○	「これで、内気も直るといいですね。」→「直るといいね。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月まで	△	「あの……。どうしたら、うまくきますか?」・「フールドを直すと、かな。」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	○	「あの……。そろそろ、寝れて……。」「それじゃ、もうやめようか。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	○	「星って、神秘的ですね……。」「何億年も前の輝きなんだよね。」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	△	「あの……。あれは何っていう星座ですか?」→「あれは……。何だろう?」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	○	「あの……。あれは何っていう星座ですか?」・「あれは、星だよね。」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	○	「あの……。あれは何っていう星座ですか?」・「あれは、星だよね。」
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	○	「あの……。怖かったです……。」「俺も、ちょっと怖かったよ。」
	バーチャルシブ(1回目)	'95.12月以降	△	「あの……。何受けても、駄目です……。」「本当に、苦手なんだね。」
	バーチャルシブ(2回目)	'95.12月以降	○	「あの……。面白かったですね。」「怖いものの好きなんだね。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「何時来ても、楽しいですね……。」「美樹原さんと一緒になら……。」「
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	○	「あの……。素敵なお目でしたね。」「美樹原さんの顔を見てたから。」
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	○	「あの……。二りっきりは、恥ずかしいですね……。」「俺は、うれしいな。」
動物園	通常時(1回目)	オールシーズン	○	「あの……。二りっきりは、恥ずかしいですね……。」「俺は、うれしいな。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「すごく、怖かった……。」「俺も、ちょっと怖かったよ。」
	コアラ登場時	'94.12月以降	△	「も、もう駄目です……。」「本当に、苦手なんだね。」
水族館	通常時(1回目)	'94.12月以降	○	「あの……。面白かったです……。」「イン石が来た時、びびったよ。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	○	「あの……。他のもあると、楽しいと思います。」「そう思うよ。」
	イルカショー	'95.3月以降	○	「あの……。パレードをやってるみたいですね。」「パレードを見に誘う。」

コアラは最初の1回しか出ません。
「彫刻展」「ガーギー展」の2回目に行くと、強制的に印象が▲になります。

デートスポット完全DATA

早乙女 優美編

場所	内容	使用可能期間	評価	会話のベストな選択
公園	散歩	いつでも	○	「優美こういう静かなところは苦手だな。」→「散歩はお腹がすくからいいよ。」
	花見	毎年3、4月	○	「綺麗だねー。お魚いないのかな。」→「はい、お魚もいますよ。」
	花見(2回目)	毎年3、4月	○	「もう満開だねー。桜って、すぐ散っちゃうんだよね。」→「だからこそいいよ。」
図書館	通常時(1回目)	いつでも	△	「図書館って静かだね。」→「あーっ/ みんな勉強してるよ。」
	通常時(2回目)	いつでも	△	「どんな本読みに来たの？」→「いや、とくにないよ。」
植物園	通常時(1回目)	'94.6月以降	○	「お花って綺麗だけど、動かないからなあ。」→「でも、花言葉ってあるんだよ。」
	通常時(2回目)	'94.6月以降	○	「優美のお部屋にも、お花を飾ってるんだよ。」→「本」も飾るよ。」
スポーツ場	野球(1回目)	'95.4~10, '96.4~10月	○	「野球って面白い？」→「俺はわりと好きだな……。」
	野球(2回目)	'95.4~10月, '96.4~10月	○	「優美良ルール知らないんだ。教えてくれる？」→「俺もよくは知らないよ。」
	プロレス(1回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	○	「プロレスって燃えるねー。」→「メラメラくるぜ。」
	プロレス(2回目)	'95.3.6.11, '96.1.3.8, '97.1月	○	「プロレスって野蛮だと思う？」→「神聖なスポーツだよ。」
ショッピング	洋服屋(1回目)	オールシーズン	◎	「優美小さい頃から、あまり服を買わないんだ。」→「それならちょうどよかったね。」
	洋服屋(2回目)	オールシーズン	○	「優美、買い物しすぎちゃった。」→「ほら、持ってあげるよ。」
	小物屋(1回目)	オールシーズン	◎	「これ可愛いね。」→「優美ちゃんによく似合うよ。」
	小物屋(2回目)	オールシーズン	◎	「いろ、ろあって迷っちゃうな。どれが優美に似合う？」→「この銀のネックレスはどう？」
	ジャンク屋(1回目)	オールシーズン	○	「ここやだー。」→「それじゃもう帰ろうか？」
	ジャンク屋(2回目)	オールシーズン	○	「またここだー。」→「ごめんね、すぐ済むから。」
美術館	通常時(1回目)	'94.9月以降	◎	「いろんな絵があるなあ。」→「変な絵が多いね。」
	通常時(2回目)	'94.9月以降	△	「この野原の絵、綺麗だね。どうやって描くんだろう。」→「才能が豊かな人なんだよ。」
	有名画家展	'94.9~11月	—	※優美はまだ登場していない。
	彫刻展	'96.3~5月	◎	「わっ、この銅像ロボットみたい。」→「うん、素晴らしい作品だね。」
	ガーギー展	'96.9~11月	○	「うわあ、この絵、変。」→「こういう絵、嫌いなんだね……。」
映画館	コメディ	'94.6~8月	—	※優美はまだ登場していない。
	ラブロマンス	'94.9~11月	—	※優美はまだ登場していない。
	アクション	'94.12, '95.1.2月	—	※優美はまだ登場していない。
	サスペンス	'95.3~5月	○	「ツインピークスを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	アニメ	'95.6~8月	◎	「ドラヘもんを観た→「今の映画、面白かったね。」
	アクション	'95.9~11月	○	「アクシアを観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	ラブロマンス	'95.12, '96.1.2月	▲	「希望の丘を観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	アクション	'96.3~5月	◎	「サイバーアイを観た→「今の映画、面白かったね。」
	ホラー	'96.6~8月	▲	「死が微笑むときを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	ラブロマンス	'96.9~11月	▲	「エメラルドムーンを観た→「今の映画、つまらなかったね。」
	コメディ	'96.12, '97.1.2月	○	「僕らの青春を観た→「今の映画、まあまあだったね。」
	クラシック	'94.4~5月	—	※優美はまだ登場していない。
コンサート会場	クラシック	'94.4~5月	—	※優美はまだ登場していない。
	アイドル	'94.6~8月	—	※優美はまだ登場していない。
	ロック	'94.9~11月	—	※優美はまだ登場していない。
	ニューミュージック	'94.12, '95.1.2月	—	※優美はまだ登場していない。
	アイドル	'95.3~5月	◎	「田中村よりこを観た→「コンサート、良かったね？」
	ロック	'95.6~8月	△	「X Xを観た→「コンサート、まあまあだったね？」
	クラシック	'95.9~11月	△	「KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね？」
	ニューミュージック	'95.12, '96.1.2月	△	「3 X 3全スターズを観た→「コンサート、まあまあだったね？」
	アイドル	'96.3~5月	◎	「科学忍者を観た→「コンサート、良かったね？」
	クラシック	'96.6~8月	△	「KNM交響楽団を観た→「コンサート、つまらなかったね？」
	ニューミュージック	'96.9~11月	△	「豆豆クラブを観た→「コンサート、まあまあだったね？」
	ロック	'96.12, '97.1.2月	△	「ジュー&パラスを観た→「コンサート、つまらなかったね？」

※表中の会話の部分は、各デートスポットでの会話の中から、ベストの評価が得られる選択を掲載しています。

場所	内容	使用可能期間	印象	会話のベストな選択
入館	通常時	毎日11時～18時	●	「ようこそ、本館へようこそ。」
	入館大会	毎月第1回	●	「ようこそ、本館へようこそ。」
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「スキー、久しぶりだね。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「スキー、久しぶりだね。」
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「スキー、久しぶりだね。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「スキー、久しぶりだね。」
スキー	通常時(1回目)	毎年冬休みのみ	○	「スキー、久しぶりだね。」
	通常時(2回目)	毎年冬休みのみ	○	「スキー、久しぶりだね。」
ゲームセンター	ドンキーコング(1回目)	オールシーズン	○	「優美、女の子だっど、ゲーミングさなんだあ。」
	ドンキーコング(2回目)	オールシーズン	○	「どのゲームをしようかなあ?」→「シューティングだよ。」
	メダルゲーム(1回目)	'95.9月以降	○	「メダルコーナーで、大人の感じがするね。」→「女の子にわりと人気があるよ。」
	メダルゲーム(2回目)	'95.9月以降	○	「競馬ゲームやろうよ。」→「ブラックジャックは?」
カラオケ	通常時(1回目)	'96.3月以降	○	「優美の歌、上手?」→「上手だったよ。プロみたい。」
	通常時(2回目)	'96.3月以降	○	「どんな歌を歌おうかな。」→「断然アニソンだね。」
ボウリング	通常時(1回目)	'95.9月以降	○	「ボールがうまく真っ直に転がらないよ。」→「フォームを直すといひかな。」
	通常時(2回目)	'95.9月以降	○	「見てー優美ストライクが出たよ。」→「まずは1個目だな。」
プラネタリウム	通常時(1回目)	'95.12月以降	△	「お星さまって綺麗だね。」→「何億年も前の輝きなんだよね。」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	「織姫星ってどこ?」→「それは……どこだろう?」
	通常時(2回目)	'95.12月以降	○	「織姫星ってどこ?」→「それは……どこだろう?」
遊園地	ジェットコースター(1回目)	'95.2月まで	○	「スリルがあったね。」→「俺はちょっと怖かったよ。」
	ジェットコースター(2回目)	'96.2月まで	△	「何度乗っても、カイクーン。」→「でも、飽きてきたでしょう?」
	ゴーストハウス(1回目)	オールシーズン	◎	「思ったよりすごかったなあ。」→「俺がいるから大丈夫だっただろ。」
	ゴーストハウス(2回目)	オールシーズン	○	「ゴーストハウスって暗いね。良く見えなかった。」→「俺も、俺も。」
	大観覧車(1回目)	オールシーズン	◎	「観覧車の眺めって、よかったよね。」→「優美ちゃんの顔ばかり見てたよ。」
	大観覧車(2回目)	オールシーズン	○	「高い所で揺れたのが怖くなかった?」→「優美ちゃんと一緒だから大丈夫。」
	ビビール(1回目)	'95.12月以降	◎	「ビビールってすごいね。」→「ビビールでびびっちゃったよ。」
	ビビール(2回目)	'95.12月以降	◎	「ビビールの人気ってすごいなあ。」→「優美ちゃんの人気もすごいよ。」
	スペースシャトル(1回目)	'95.12月以降	◎	「本当に宇宙旅行してるみたいだったね。」→「イン石が来た時、びびったよ。」
	スペースシャトル(2回目)	'95.12月以降	○	「ギジタイケンで大変だね。」→「作る方は大変だね。」
	ナイトパレード	毎年8月のみ	○	「あれ、人がいっぱいいるけど、なんだろうなあ?」→「パレードを見に来よう。」
	ヒーローショー(1回目)	'95.8月以降	◎	「ヒーローショーって燃えるね。」→「もう最高に燃えるぜ。」
	ヒーローショー(2回目)	'95.8月以降	△	「ぬいぐるみを着ている人、大変そうだな。」→「撮影用より楽なんだよ。」
動物園	通常時(1回目)	オールシーズン	◎	「動物園でペットがたくさんいるようで楽しいね。」→「珍しい動物も見れるしね。」
	通常時(2回目)	オールシーズン	○	「いろいろ見てたら、優美疲れちゃった。」→「まだまだ疲れるのは早いぜ。」
水族館	コアラ登場時	'94.12月以降	◎	「今見てきたコアラ、とーっても可愛かった。」→「本当可愛いよね。」
	通常時(1回目)	'94.12月以降	◎	「うわーっ。綺麗な魚がたくさんいるね。」→「本当、綺麗だね。」
	通常時(2回目)	'94.12月以降	◎	「優美も人魚姫になりたいな。」→「いつかきつとなれるよ。」
	イルカショー	'95.3月以降	◎	「今見てきたイルカのショー、面白かったね。」→「イルカってほんとに可愛いよ。」

「有名画家展」「彫刻展」「ガーギー展」は、2回目に行くと強制的に印象が▲になります。
 スキーは運動値が100未満の場合に「スキーなら俺に任せてくれ。」を選ぶと印象が×になります。

ときめきメモリアルウルテク総集編

『ときめきメモリアル』のウルテクは数多く存在するが、ここには面白いもの、プレイに役立つものを優先して収録してみたぞ。

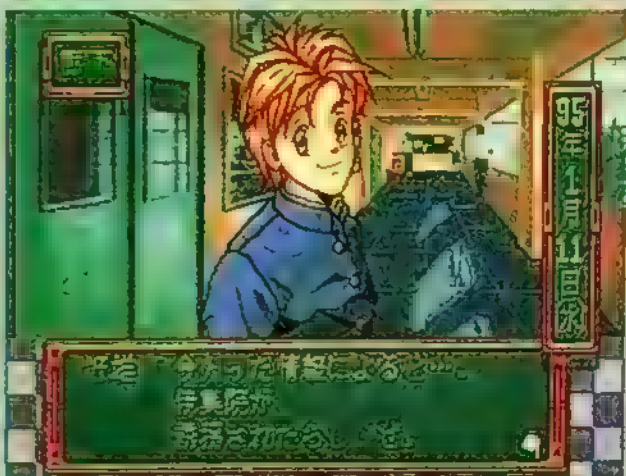
今回、ここに掲載しているウルテクは製品のバージョン違いや、バグなどで発生した再現性のないものは掲載していないので、すべての製品で実行可能だ。

伊集院の隠しイベント

伊集院に休日ごとに電話をかけつづけることで、隠しイベントが発生する。20回以上で、廊下で伊集院とぶつかるイベントが起きる。そして40回以上になると、伊集院が誘拐されるイベント

が発生する。このときに、伊集院を助けに行く行動をとること。そして、65回以上になると好雄が何かを伝えようとして、何者かに狙撃されるイベントが発生。さらにかけつづけると…。

●40回目で伊集院が誘拐されるイベントが発生。助けなきゃ!!



●65回目で、伊集院の秘密を話そうとした好雄が狙撃される



おまけゲームでフルパワーアップ

まず、2年の文化祭になったら、電脳部に行き「ツインビーりたーんず」をプレイする。そして、下記のコマンドを入力。自機のまわりが白くなった

ら成功で、フルパワーの状態プレイすることができる。ただし、タイムに1分加算されてしまう。また、自分が文化部に所属しているとできない。

プレイ中にポーズをかけ、
上、上、下、下、左、右、左、右、
②、①と入力
ポーズを解除する



●楽になるが、タイムに1分加算されてしまうのがつらい

警告画面を見る

下記のコマンドで、スーパーCD-ROM²システムでもバージョンエラー画面を表示させることができるぞ。

①、①ボタンを押しながら
ゲームを立ち上げる

このゲームはSUPER-CD ROM²専用です。スーパーシステムカードかアーケードカードPROを用意してね。



○警告画面は、再販分から12人分が増えてきているのだ

シャツを取られてしまう

普通は体育祭の騎馬戦で負けた場合、ハチマキを取られるが、以下の手順を実行すると、シャツを取られてしまう。

説明画面で16~18分待つて
からスタートする



○このとおり、ハチマキではなくシャツが取れてしまうのだ

●はみだしウルテクコーナー

ちょっと役に立つウルテクを紹介。

・「消す」をセレクトボタンを押しながら選択すると、バックアップメモリーのファイルを削除できる。

・おまけゲーム「フォースギア」で、「ツ

インピーりたーんず」と同様のコマンドを入力してリセット。そして再スタートすると模範プレイになる。また、ハイスコアを出したあと、MANUALにカーソルを合わせて①、①ボタンを押しながらランボタンを押せば、シオリン登場。

再販版の異なる点とは？

「ときめきメモリアル」には、現在4つのバージョンが存在しており、初回生産バージョンでは、バグが発生して見ることでできなかったイベントが、ちゃんと出るようになっているのだ。

グラフィックが増えた、一時話題になった原因はこれが真相だ。

現在、「ときめきメモリアル」には、4つのバージョンが存在している。判別する方法は、パッケージ裏に記載されている、「本品の輸出、使用営業及び……」という部分の前にある記号でわかるのである。空白の物は初回生産分で、その後に再販されたものにはバージョンを表している記号が記されている。

とまめま
メモリアル
攻略データブック
完全版

<編集・発行>

徳間書店インターメディア株式会社

●発行人／山森尚 ●編集人／北根紀子

●副編集長／福成雅英

<編集>

相崎勝保

<デザイン>

●AD／川田博

<協力>

●デザイン／小野田由美

／カワタヒロシデザインルーム

●フィニッシュデザイン／株式会社キンダイ

●印刷／大日本印刷株式会社

©徳間書店インターメディア 1995 本誌掲載の写真、
イラストおよび記事の無断掲載を禁じます。

PC Engine
FAN

特別編集

非売品



とまめき
メモリアル

©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

P O S T C A R D



© Tokumashoten
Intermedia 1995

平成7年11月1日発行 PCエンジンFAN7周年記念「ときめきメモリアル」プレミアムパ
ック・藤崎詩織香りつきポストカード(詩織ちゃんの髪を軽くこすってください)